



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

8.3.2.1./16/I/002

Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai

Strūgu iela 4, Rīga, LV-1003, tālr. 67350966, e-pasts: info@832.visc.gov.lv

RĪKOJUMS

Rīgā

2019. gada 9. septembrī

Nr. 25.1.-04/49

Par informātikas (programmēšanas) valsts
33. olimpiādes norises kārtības apstiprināšanu

1. Saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumu” 5. punktu, 2019. gada 16. augusta Projekta “Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai” (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002), turpmāk – Projekts, rīkojuma Nr. 25.1.-04/37 “Par mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanu un norisi 2019./2020. mācību gadā” 7. punktu un Projekta 2019. gada 16. augusta rīkojumu Nr. 25.1.-04/38 “Par valsts mācību priekšmetu olimpiāžu laureātu apbalvošanu 2019./2020. mācību gadā” :

1.1. apstiprināt informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes norises kārtību (pielikumā);

1.2. noteikt Valsts izglītības satura centra Projekta aktivitātes koordinatori mācību olimpiāžu nodrošināšanas jomā Sintiju Biruli par atbildīgo par informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes norises nodrošināšanu;

1.3. līdz 2020. gada 10. janvārim izveidot informātikas (programmēšanas) valsts 32. olimpiādes rīcības un žūrijas komisiju.

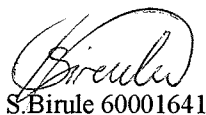
2. Kontroli par rīkojuma izpildi uzdošu veikt Projekta vadītājam L.Voroņenko.

Pielikums: informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes norises kārtība uz 3 lp.

Neformālās izglītības
departamenta direktore

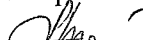


A.Bērziņa



S.Birule 60001641



SASKAŅOTS ar
Valsts izglītības satura centra
Neformālās izglītības departamenta direktori
 A. Bērziņu

Rīgā, 2019. gada 9. septembrī

Informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes norises kārtība

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības dalībniekus šādām starptautiskajām programmēšanas sacensībām:

1.2.1. Baltijas informātikas olimpiādei (turpmāk – BOI);

1.2.2. Vispasaules informātikas olimpiādei (turpmāk – IOI);

1.2.3. Eiropas jauniešu informātikas olimpiādei (turpmāk – EJOI).

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

2. Olimpiādes organizētāji:

2.1. novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu; valsts olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu, Ventspils pilsētas domi un Ventspils Augstskolu;

2.2. valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadošo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību;

2.2.2. uzdevumu sagatavošanas komisijas izveidošanu. Uzdevumu sagatavošanas komisija atbild par novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu;

2.2.3. žūrijas komisijas izveidošanu. Žūrijas komisija atbild par testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā;

2.2.4. olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.5. lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo;

2.2.6. olimpiādes laikā izmantojamajiem palīgīdzekļiem;

2.2.7. protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos;

2.2.8. olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.9. galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītajos jautājumos;

2.2.10. iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi;

2.3. rīcības komisijas sastāvs tiek publicēts olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.4. olimpiādes tīmekļa vietnes vietne ir <http://www.lio.lv>;

2.5. saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese *askola@lumii.lv*,

3. **Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek divās vecuma grupās: jaunākajā (8. – 10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. –12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie.

4. **Olimpiādes norise:** saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi” (turpmāk – MK noteikumi) 2. punktu olimpiāde notiek trīs posmos:

4.1. **izglītības iestādes olimpiādi** organizē saskaņā ar MK noteikumu 6. punktu;

4.2. **novada olimpiāde:**

4.2.1. olimpiādei piesaka dalībniekus, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus panākumus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apguvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē;

4.2.2. dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks;

4.2.3. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic novada rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;

4.2.4. novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2020. gada 14. janvārī**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.2.5. uzdevumu risināšanas ilgums – piecas astronomiskās stundas;

4.2.6. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.2.7. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.2.8. kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki ne vēlāk kā divas nedēļas pirms novada olimpiādes tiks publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.9. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantotos testus;

4.2.10. novada olimpiādes kopējos rezultātus rīcības komisija publicē saskaņā ar MK noteikumu 28.2. apakšpunktu;

4.3. **valsts olimpiāde:**

4.3.1. pēc novadu olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc 4.3.2. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem;

4.3.2. uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti:

a) ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (pilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir sasnieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (pilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti;

b) iepriekšējā gada valsts olimpiādes I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;

c) valsts vienības dalībnieki iepriekšējā gada starptautiskajās olimpiādēs: BOI, IOI vai EJOI;

d) novada olimpiādes dalībnieki, kas parādījuši labākos rezultātus visu novadu (pilsētu, novadu apvienību) dalībnieku kopvērtējumā, bet neatbilst 4.3.2. apakšpunkta a), b) un c) apakšpunktos minētajiem kritērijiem. Dalībnieki tiek uzaicināti pēc kārtas novada olimpiādes kopējo rezultātu pa visiem novadiem rezultātu dilšanas secībā, nepārsniedzot

4.3.1. punktā minēto kopējo uzaicināto skaitu savā vecuma grupā. Dalībnieki, kuru novada olimpiādes kopvērtējuma punktu summas ir vienādas, šī punkta nozīmē nav šķirami;

4.3.3. valsts rīcības komisija informē novadu (pilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu Valsts izglītības satura centra mājaslapā www.visc.gov.lv un olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

4.3.4. valsts olimpiādes dalībnieki un pavadošā personas līdz 2020. gada 6. februārim elektroniski iesūta aizpildītas olimpiādes tīmekļa vietnē publicētās reģistrācijas anketas uz olimpiādes oficiālo elektroniskā pasta adresi (norādot tematu "Pieteikums Valsts informātikas olimpiādei");

4.3.5. ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, valsts olimpiādes rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nākamās otrās posma labāko rezultātu ieguvēju saskaņā ar 4.3.2. apakšpunkta d) kritēriju;

4.3.6. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic valsts olimpiādes rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata;

4.3.7. valsts olimpiāde notiek klātienē pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2020. gada 27. un 28. februārī Ventspilī, Ventspils Augstskolā**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.3.8. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

4.3.9. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.3.10. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.3.11. uzdevumu apskats un uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem.

5. **Atlase** dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās notiek pēc šādiem kritērijiem:

5.1. dalībai EJOI kvalificējas četri valsts olimpiādes jaunākās grupas dalībnieki, kas ieguvuši augstāko punktu kopsummu un kas atbilst EJOI izvirzītajiem maksimālā vecuma un prasmju (apgūtā programmēšanas valoda) kritērijiem.

5.2. dalībai BOI kvalificējas 7 (septiņi) augstāko rezultātu īpašnieki vecākajā un 5 (pieci) augstāko rezultātu īpašnieki jaunākajā grupā.

5.3. dalībai IOI kvalificējas 4 (četri) augstāko BOI rezultātu īpašnieki.

5.4. Galīgais komandas sastāvs starptautiskajās olimpiādēs tiek noteikts ņemot vērā Valsts izglītības satura centra rīkojumu "Par 2019./2020. mācību gada starptautisko mācību priekšmetu olimpiāžu dalības nosacījumiem".



NACIONĀLAIS
ATTĪSTĪBAS
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA
Eiropas Sociālais
fonds

I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

8.3.2.1./16/I/002

Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai

Strūgu iela 4, Rīga, LV-1003, tālr. 67350966, e-pasts: info@832.visc.gov.lv

RĪKOJUMS

Rīgā

2019.gada 3.oktobrī

Nr. 25.1.-04/56

**Grozījums Valsts izglītības satura centra
2019. gada 9. septembra rīkojumā Nr. 25.1.-04/49
"Par informātikas (programmēšanas) valsts
33. olimpiādes norises kārtības apstiprināšanu "**

Izdarīt Valsts izglītības satura centra 2019. gada 9. septembra rīkojumā Nr. 25.1.-04/49 " Par informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes norises kārtības apstiprināšanu " šādus grozījumus:

1. Izteikt 1.3. punktu šādā redakcijā "līdz 2020. gada 10. janvārim izveidot informātikas (programmēšanas) valsts 33. olimpiādes rīcības un žūrijas komisiju."
2. Pārējie rīkojuma punkti paliek nemainīgi.

Neformālās izglītības
departamenta direktore

A. Bērziņa

S. Birule 60001641