

Latvijas 4. atklātās datorikas olimpiādes nolikums

Latvijas 4. atklātā datorikas olimpiāde (turpmāk – olimpiāde) notiek valsts valodā, izmantojot *Scratch* bezsaistes programmēšanas vidi.

1. Mērķi un uzdevumi

1. Padziļināt interesi par programmēšanu un informācijas tehnoloģu;
2. Popularizēt datoriku un sniegt skolēniem iespēju apliecināt savas zināšanas šajā jomā;
3. Radīt papildu stimulus datorikas apguvei;
4. Aktualizēt praktiskās darbības nozīmi personības veidošanās procesā;
5. Aktivizēt skolēnu radošo darbību datorikā;
6. Veicināt skolēnu pašiniciatīvu profesijas izvēlē, pašizpaušmi un pašapziņu;
7. Aktivizēt un padziļināt datorikas apguvi stundās un ārpusstundu darbā.

2. Dalībnieki

1. Olimpiādes mērķauditorija ir 3. līdz 9. klašu skolēni, kas apguvuši programmēšanu *Scratch* programmēšanas vidē;
2. Olimpiāde notiek trīs vecuma grupās:
 - 2.1. Jaunākajā grupā - 3. un 4. klašu skolēni. Drīkst piedalīties arī par 3. klasi jaunāki skolēni;
 - 2.2. Vidējā grupā - 5. un 6. klašu skolēni;
 - 2.3. Vecākajā grupā - 7. līdz 9. klašu skolēni;
3. Olimpiādes 2. kārtā tiek uzaicināti piedalīties 1. kārtas 90 rezultatīvākie skolēni, 30 katrā vecuma grupā. Ja kādā grupā vai grupās dalībnieku skaits nesasniedz 30, tad proporcionāli tiek palielināts fināla dalībnieku skaits citās grupās;
4. Skolēnam, reģistrējoties olimpiādes 2. kārtai, reģistrācijas komisijai klātienē jāuzrāda skolēna apliecība personas datu pārbaudei.

3. Organizatori

1. Olimpiādi organizē Tehniskās jaunrades nams “Annas 2” sadarbībā ar Valsts izglītības satura centru un Latvijas Universitāti;
2. Olimpiādes koordinators - Raivis Ieviņš tālr. 29888052 raivis . ievins @ gmail . com

4. Laiks un vieta

1. Olimpiādes 1. kārtā jeb atlase norisinās neklātienē no 2019. gada 30. marta līdz 2019. gada 20. aprīlim. 1. kārtas uzdevumi tiek publicēti interneta vietnē lado.lv;

2. Olimpiādes 1. kārtas rezultāti un uz 2. kārtu uzaicināto dalībnieku saraksts līdz 2019. gada 4. maijam tiek publicēts interneta vietnēs www.lado.lv. un www.visc.gov.lv;
3. Līdz 2019. gada 11. maijam skolotāji vai vecāki apstiprina uzaicināto skolēnu dalību olimpiādes 2. kārtā, sūtot ziņu uz e-pasta adresi info@lado.lv;
4. Olimpiādes 2. kārtā jeb fināls norisinās 2019. gada 18. maijā no plkst. 9.30 līdz 16.30 Latvijas Universitātē, Rīgā, Raiņa bulvārī 19.

5. Pieteikšanās

1. Pieteikšanās olimpiādei notiek, skolotājam vai vecākiem nosūtot olimpiādes organizatoriem skolēna izpildīto 1. kārtas uzdevumu (faila paplašinājums .sb3), izmantojot interneta vietnē www.lado.lv pieejamo elektronisko formu;
2. Par olimpiādes dalībniekiem atbildīgie skolotāji un vecāki iespēju robežās cenšas nodrošināt iesūtīto risinājumu autentiskumu. Tas nozīmē, ka skolēni uzdevumus risina patstāvīgi, neizmantojot citu personu palīdzību.

6. Darbu vērtēšana

1. Olimpiādes dalībnieku darbus vērtē organizatoru izveidota komisija pēc noteiktiem kritērijiem:
 - 1) Izpildīti visi uzdevuma nosacījumi (maksimāli var iegūt 100 punktus);
 - 2) Ja vairākiem dalībniekiem pēc pirmā kritērija izpildes ir vienāds punktu skaits, augstāk tiek vērtēts olimpiādes dalībnieka darbs, kas nodots agrāk;
2. Darbi tiek vērtēti atsevišķi, trīs vecuma grupās;
3. Vērtēti tiek tikai tie risinājumi, kas nodoti noteiktajā laikā;
4. Olimpiādes 2. kārtā dalībnieka pienākums ir katra uzdevuma risinājumu saglabāt uz darba datora (datora, kas izmantots olimpiādes 2. kārtas uzdevumu risināšanai);
5. Olimpiādes 2. kārtas uzdevumu risināšanas sākuma un beigu laiks tiek fiksēts pēc sistēmas pulksteņa;
6. Olimpiādes 2. kārtā iesūtītā faila nosaukumā jābūt redzamam tikai uzdevuma numuram un dalībnieka reģistrācijas kodam;
7. Olimpiādes 2. kārtā katra uzdevuma risinājumu drīkst iesūtīt tikai vienreiz;
8. Darbi, kuri neatbilst noteikumiem, netiek vērtēti;
9. Organizatori rezultātus paziņo tikai pēc darbu vērtēšanas beigām.

7. Apbalvošana

1. Visi olimpiādes 2. kārtas dalībnieki saņem piemiņas dāvanas;
2. Trīs augstākos rezultātus ieguvušajiem olimpiādes 2. kārtas dalībniekiem tiek pasniegti diplomu un balvas;
3. Olimpiādes 2. kārtas rezultāti tiek publicēti interneta vietnē www.lado.lv. un www.visc.gov.lv.

8. Vispārēji noteikumi

1. Piesakot skolēnu dalībai olimpiādē, pieteicējs apstiprina, ka ir iepazinies ar šo nolikumu un piekrīt ievērot nolikumā ietvertos noteikumus, un par tiem informēs pārstāvētos skolēnus;
2. Olimpiādes rezultāti tiks publicēti, norādot katra skolēna iegūtos punktus, vārdu, uzvārdu, klasi, pārstāvēto izglītības iestādi un skolotāja vārdu, uzvārdu, ja tāds ticis norādīts;
3. Olimpiādes organizatoriem nodotie personu dati netiks nodoti trešajām personām;
4. Olimpiādes 2. kārtas laikā dalībnieki var tikt fotografēti vai filmēti. Iegūtie materiāli var tikt publicēti;
5. Katrs olimpiādes 2. kārtas dalībnieks strādā pie atsevišķa datora un drīkst izmantot šādu programmatūru:
 - 1) Scratch bezsaistes programmēšanas vidi, operētājsistēmas pamatprogrammas un biroja programmatūru (piemēram, failu pārlūku);
 - 2) Interneta pārlūkprogrammu tikai un vienīgi, lai piekļūtu vietnei www.lado.lv
6. Ja olimpiādes 2. kārtā rodas tehniska datoru kļūme, kuru neizdodas atrisināt īsā laikā, tad olimpiādes organizatoru pienākums ir pārsēdināt dalībnieku pie cita datora, piešķirot kompensācijas laiku;
7. Katrs olimpiādes 2. kārtas dalībnieks nodod uzdevumu risinājumus, izmantojot unikālu dalībnieka reģistrācijas kodu;
8. Olimpiādes 2. kārtas laikā par uzdevumu formulējumiem dalībnieks drīkst sazināties tikai ar uzdevumu sagatavotājiem, vēršoties pie olimpiādes organizatoru pārstāvja, kas atrodas olimpiādes norises telpā;
9. Dalībniekiem olimpiādes 2. kārtas norises telpā atļauts ienest tikai rakstāmpiederumus, tukšu papīra lapu un svešvārdu vārdnīcu;
10. Olimpiādes 2. kārtas dalībniekiem ir aizliegts iepazīties ar olimpiādes uzdevumu formulējumiem pirms uzdevumu risināšanai paredzētā laika;
11. Olimpiādes 2. kārtas laikā dalībniekiem ir aizliegts:
 - 1) Lietot jebkādas palīglīdzekļus (tajā skaitā drukātus vai rakstītus materiālus ārpus olimpiādes organizatoru izsniegtajiem, jebkādas elektroniskas ierīces ārpus darbam atvēlētā datora, datu nesējus).
 - 2) Pieslēgties citām tīmekļa vietnēm, izņemot www.lado.lv;
 - 3) Komunicēt (tieši vai ar tehnisko līdzekļu starpniecību) ar trešajām personām;
 - 4) Traucēt olimpiādes servera vai citu dalībnieku darbu;
 - 5) Piekļūt citu dalībnieku risinājumiem;
 - 6) Citiem dalībniekiem dot piekļuvi saviem risinājumiem;
 - 7) Nodot savu darbu ar cita dalībnieka reģistrācijas kodu;
 - 8) Veikt jebkādas citas darbības, kas neatbilst godīgas sacensības principiem.
12. Dalībnieks, kas apzināti pārkāpj noteikumus, ar organizatoru lēmumu var tikt diskvalificēts;
13. Olimpiādes rīkotāji nesedz dalībnieku ēdināšanas un ceļa izdevumus;
14. Jebkurā situācijā, kas nav aprakstīta šajā nolikumā, organizatori pieņem atsevišķu lēmumu;

15. Organizatori nodrošina Fizisko personu datu aizsardzības likuma prasības;
16. Olimpiādes oficiālā tīmekļa vietne ir <http://www.lado.lv>.