



Atbalsts komunikācijā, izmantojot IT



Ainārs Beitiks, Sarmīte Žura
Rīgas 1. pamatskola – attīstības centrs

Rīga, 2025

Chromebook
datorus



planšetdatorus



komunikācijas
tāfelīti



interaktīvo displeju



bezvadu kursoru-
sviru



bezvadu slēdzi-
pogu





Komunikācijas tāfelīte + bezvadu slēdzis+ poga+
raidītājs.





LearningApps

Izglītojamie gūst informāciju, izmantojot vizuālo, dzirdes un maņu stimulāciju. eLearning ir sinonīms vārdu salikumam «elektroniskā mācīšanās». Šis termins aptver visus tehnoloģiju, interneta un elektronisko ierīču aspektus, kas radīti, lai palīdzētu mācīties.



Chromebook
dators

Papunet- «Carrot
games»





Interaktīvais displejs

«Shape puzzle»

Kursors- svira



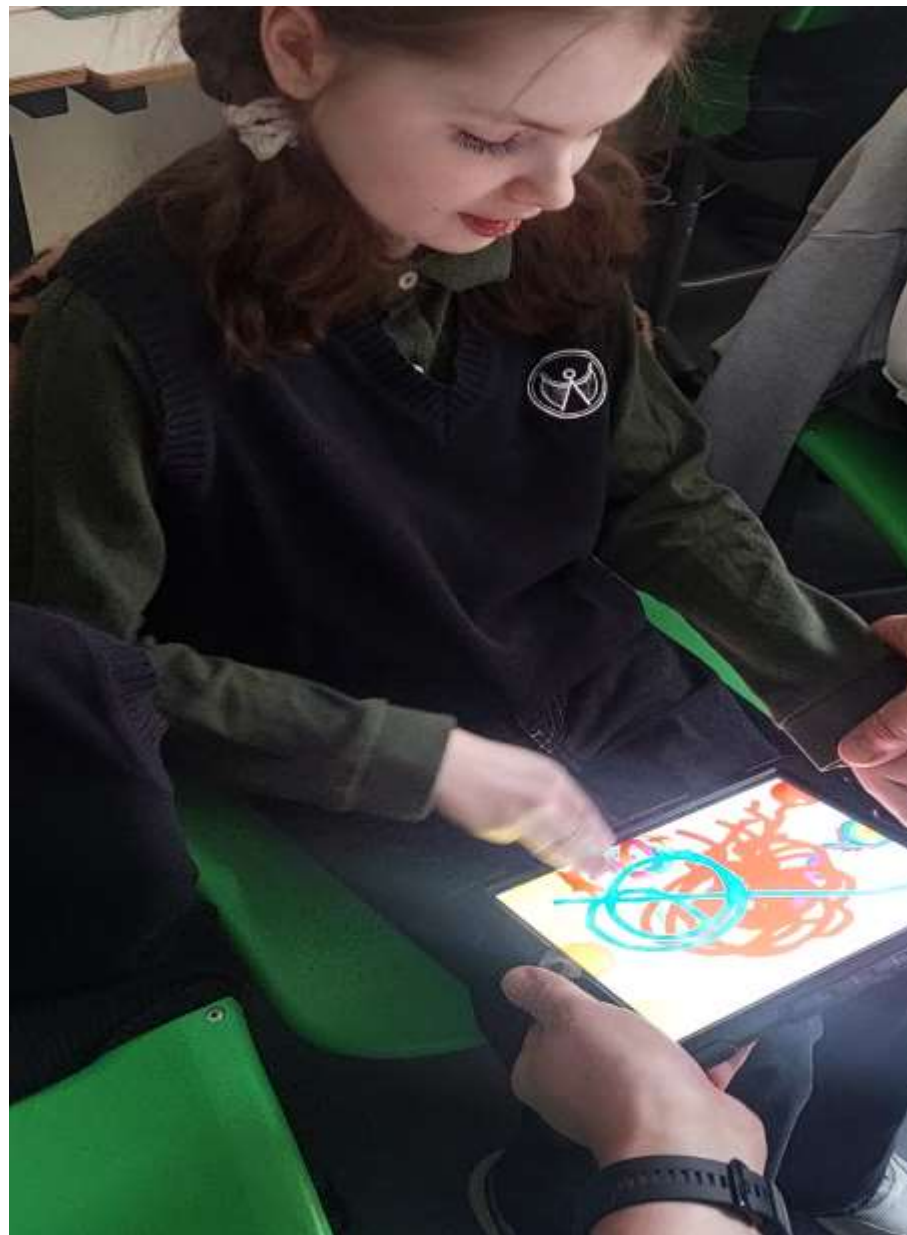


Papūniet games- iekļauj darbību modeļus, kurus var izmantot dažādās mācību jomās kā arī ikdienas situācijās.



Planšetdators







**PALDIES
PAR
UZMANĪBU!**



telef.nr. 67294064