

8.3.2.1./16/I/002

**NACIONĀLA UN STARPTAUTISKA MĒROGA PASĀKUMU ĪSTENOŠANA
IZGLĪTOJAMO TALANTU ATTĪSTĪBAI**

Strūgu iela 4, Rīga, LV-1003, tālr. 67350966, e-pasts: info@832.visc.gov.lv

12.09.2022

Nr. 25.1.-04 / 63

RĪKOJUMS

Par vācu valodas valsts 53.olimpiādes
norises kārtības apstiprināšanu

1. Saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumu” 5. punktu, 2022. gada 24.augusta Projekta “Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai” (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002), turpmāk – Projekts, rīkojuma Nr. 25.1.-04/43 “Par mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanu un norisi 2022./2023. mācību gadā” 8. punktu un Projekta 2022. gada 24.augusta rīkojumu Nr. 25.1.-04/41 “Par valsts mācību priekšmetu olimpiāžu rezultātu publicēšanu un laureātu apbalvošanu 2022./2023. mācību gadā”:
 - 1.1. apstiprināt vācu valodas valsts 53. olimpiādes norises kārtību (pielikumā);
 - 1.2. publicēt vācu valodas valsts 53. olimpiādes 3.posma norises kārtību ne vēlāk kā nedēļu pirms olimpiādes norises;
 - 1.3. noteikt Valsts izglītības satura centra Projekta aktivitātes koordinatori mācību olimpiāžu nodrošināšanas jomā par atbildīgo vācu valodas valsts 53. olimpiādes norises nodrošināšanā;
 - 1.4. līdz 2022. gada 28.novembrim izveidot vācu valodas valsts 53. olimpiādes rīcības un žūrijas komisiju.
2. Ar šī rīkojuma spēkā stāšanās dienu atzīt par spēku zaudējušu 2022. gada 26. augusta rīkojumu Nr. 25.1.-04/47.
3. Kontroli par rīkojuma izpildi uzdodu veikt Projekta vadītājam S. Birulei.

Pielikums: Vācu valodas valsts 53. olimpiādes norises kārtība uz 3 lp.

Valsts izglītības satura centra vadītāja

L. Voronenko

Kazāka

Gabriela.Nikola.Kazaka@832.visc.gov.lv

Vācu valodas valsts 53. olimpiādes norises kārtība

1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:

- 1.1. veicināt izglītojamo interesi par vācu valodu kā līdzekli pasaules izzināšanai;
- 1.2. pilnveidot saskarsmes kultūru;
- 1.3. attīstīt patstāvīgās izzināšanas prasmes;
- 1.4. attīstīt prasmes izklāstīt, pamatot un aizstāvēt savu viedokli;
- 1.5. piedāvāt izglītojamajiem iespēju vispusīgi pārbaudīt un apliecināt savas zināšanas un prasmes vācu valodā.

2. Olimpiādes organizatori:

Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Pedagoģijas, psiholoģijas un mākslas fakultāti, Gētes institūtu Rīgā, Latvijas Vācu valodas skolotāju asociāciju, Latvijas Universitātes Informācijas tehnoloģiju departamentu (turmāk - LU ITD) un pašvaldībām.

3. Olimpiādes adresāts:

10.-12. klašu izglītojamie. Jaunāku klašu izglītojamie un viesskolēni uz valsts olimpiādes 3. posmu netiks aicināti.

4. Olimpiādes norise:

- 4.1. **1. posms** – izglītības iestādes olimpiāde – olimpiādi organizē izglītības iestādes izveidota vācu valodas olimpiādes žūrijas komisija, kura sagatavo uzdevumus, vērtēšanas kritērijus, vērtē olimpiādes darbus, izvirza dalībniekus 2. posma olimpiādei, organizē izglītības iestādes vācu valodas olimpiādes uzvarētāju apbalvošanu;
- 4.2. **2. posms** – novada, valstspilsētas vai novadu apvienības olimpiāde:
 - 4.2.1. olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2022. gada 5. decembrī plkst. 10:00**, izmantojot olimpiādes tīmekļa vietni edu.lu.lv;
 - 4.2.2. olimpiādi organizē novada, valstspilsētas vai novadu apvienības rīcības komisija;
 - 4.2.3. novada olimpiādes rīcības komisijas sastāvā iekļauj novada vai valstspilsētas pašvaldības, tās izglītības pārvaldes vai novadu apvienības pārstāvi (turpmāk – novada atbildīgā persona), metodiskās apvienības vadītāju;
 - 4.2.4. olimpiādes saturs: valodas lietojuma uzdevumi, lasīšanas izpratnes pārbaude;
 - 4.2.5. olimpiādes uzdevumus izstrādā valsts vācu valodas 53. olimpiādes rīcības komisija;
 - 4.2.6. olimpiādes darba ilgums – **120 minūtes**;
 - 4.2.7. izglītojamo darbi visām klašu grupām tiek vērtēti kopā;
 - 4.2.8. olimpiādes darbus labo un vērtē vācu valodas olimpiādes žūrijas komisija;
 - 4.2.9. otrā posma dalībnieku uzrādītos rezultātus analizē vācu valodas valsts olimpiādes rīcības komisija, kas nosaka valsts olimpiādes trešā posma dalībnieku kopskaitu un informē novada, valstspilsētas vai novadu apvienības izglītības pārvaldes par to, kuri izglītojamie uzaicināti piedalīties valsts olimpiādes trešajā posmā. Uzaicināto saraksts tiek publicēts olimpiādes tīmekļa vietnē edu.lu.lv;

- 4.2.10. katrs novada, valstspilsētas vai novadu apvienības olimpiādes atbildīgais no centra saņem tikai sava novada vai pilsētas otrā posma olimpiādes dalībnieku rezultātus.
- 4.3. **3.posms** - valsts olimpiāde divās kārtās:
- 4.3.1. norises laiks - saskaņā ar publicēto mācību olimpiāžu kalendāru <https://www.visc.gov.lv/lv/media/18629/download> ;
- 4.3.2. pirmās kārtas olimpiādes saturs – radošs rakstu darbs;
- 4.3.3. otrās kārtas olimpiādes saturs - sarunvalodas prasmju pārbaude.
5. Olimpiādes rīcības un žūrijas komisija novada un valsts olimpiāžu posmos ir tiesīga anulēt dalībnieku rezultātus, ja netiek ievērots akadēmiskais godīgums un darbs nav veikts patstāvīgi.
6. **Olimpiādes 2.posma organizācija:**
- 6.1. novada olimpiādes rīcības komisija piesaka centram novada atbildīgo personu līdz 2022. gada 30.septembrim, novadu atbildīgās personas apstiprina centrs;
- 6.2.novada olimpiādes rīcības komisija norīko:
- 6.2.1. atbildīgos par datortelpu sagatavošanu olimpiādei;
- 6.2.2. olimpiādes vadītāju, kurš nodrošina olimpiādes organizāciju tās norises telpā;
- 6.3.izglītības iestādes vācu valodas pedagogs vai atbildīgais darbinieks (turpmāk - izglītības iestādes atbildīgā persona) piesakās novada atbildīgajai personai. Rekomendējam noteikt vienu izglītības iestādes atbildīgo personu visām olimpiādēm, kuras notiek tiešsaistē sadarbībā ar LU ITD;
- 6.4.novada atbildīgā persona līdz 2022. gada 21.oktobrim apstiprina izglītības iestādes atbildīgās personas, piešķirot piekļuvi olimpiādes tīmekļa vietnei;
- 6.5.dalībnieku reģistrēšana olimpiādei notiek divos soļos:
- 6.5.1. pirmais solis - piekļuves piešķiršana izglītojamiem un pedagogiem olimpiādes tīmekļa vietnei. Izglītojamo reģistrēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē pirmajā solī veic izglītības iestādes atbildīgā persona, sākot ar 2022. gada 24.oktobri. Izglītojamo un pedagogu skaits, kuriem var tikt piešķirta piekļuve pirmajā solī, nav ierobežots;
- 6.5.2. otrais solis - dalībnieku reģistrācija olimpiādes otrajam posmam. Olimpiādes dalībnieku reģistrāciju otrajā solī nosaka novada atbildīgā persona, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā (-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus.
- 6.6. novada atbildīgā persona:
- 6.6.1. nosūta savu kontaktinformāciju uz elektroniskā pasta adresi gabriela.nikola.kazaka@832.visc.gov.lv un ar centra starpniecību saņem piekļuvi olimpiādes tīmekļa vietnei;
- 6.6.2. ar LU ITD starpniecību izglītības iestāžu atbildīgajām personām piešķir piekļuvi olimpiādes tīmekļa vietnei;
- 6.7. izglītības iestādes atbildīgā persona:
- 6.7.1. līdz 2022. gada 21. oktobrim nosūta savu kontaktinformāciju uz elektroniskā pasta adresi savai novada atbildīgajai personai, un ar atbildīgā starpniecību saņem piekļuvi olimpiādes tīmekļa vietnei;
- 6.7.2. sākot ar 2022. gada 24.oktobri reģistrē novada olimpiādes dalībniekus un citus interesentus (skolotājus un izglītojamus) olimpiādes tīmekļa vietnē, izmantojot tam paredzētu reģistrācijas saskarni;
- 6.8. dalībnieku pieteikšana olimpiādei notiek līdz 2022. gada 21.novembrim;

- 6.9. dalībnieku reģistrēšana olimpiādei notiek līdz 2022.gada 28. novembrim;
- 6.10. ne vēlāk kā vienu nedēļu pirms olimpiādes, izglītojamam ir jāizpilda viņam izsniegtās instrukcijas no novada atbildīgās personas, un jāpārlicinās, ka viņš ir olimpiādes dalībnieku sarakstā. Olimpiādes dalībnieku saraksts publicēts publiski pieejamā tīmekļa lapā <http://edu.lu.lv>;
- 6.11. vienu stundu pirms olimpiādes vadītājs pārlicinās par olimpiādes norises telpas kārtību, par interneta pieslēgumu, par datortehniku;
- 6.12. olimpiādes vadītājs ne agrāk kā 15 minūtes pirms olimpiādes sākuma pēc izglītojamo saraksta, kuru ir iedevusi novada atbildīgā persona, ielaiž izglītojamos datortelpās, kurās katram izglītojamajam ir dators un papīra lapa melnrakstam;
- 6.13. pārbaudīto izglītojamo sarakstu paraksta olimpiādes vadītājs un nosūta elektroniski novada atbildīgajai personai pēc olimpiādes;
- 6.14. izglītojamie telpā sēž pie datora pa vienam;
- 6.15. ne vēlāk kā plkst. 9:15 olimpiādes norises dienā tiks ievietota olimpiādes uzsākšanas parole olimpiādes tīmekļa vietnē: <http://edu.lu.lv/>, kurai piekļuve būs tikai novadu atbildīgajām personām;
- 6.16. ne vēlāk kā 30 minūtes pirms olimpiādes novadu atbildīgais paziņo olimpiādes uzsākšanas paroli olimpiādes vadītājam;
- 6.17. olimpiādes vadītājs nodrošina, lai skolēnam olimpiādes laikā interneta pārlūkprogrammā būtu atvērti tikai olimpiādes uzdevumi un netiktu lietotas citas datorprogrammas;
- 6.18. olimpiādes vadītājs olimpiādes uzsākšanas paroli pats ievada izglītojamiem;
- 6.19. olimpiādes dalībnieks drīkst izmantot savus personālos datorus, ja tiek ievērots šīs instrukcijas 6.17. punkts – to kontrolē olimpiādes vadītājs;
- 6.20. izglītojamais olimpiādes laikā melnrakstam izmanto olimpiādes vadītāja sagatavotās papīra lapas, uz kurām izglītojamais uzraksta savu vārdu, uzvārdu, skolu, klasi. Melnraksta lapas pēc olimpiādes glabājas pie novada atbildīgās personas;
- 6.21. olimpiādes uzdevumu izpildes laiku atbilstoši olimpiādes nolikumam kontrolē e-vides sistēma. **Visām atbildēm ir jābūt pilnībā ierakstītām un elektroniski iesniegtām līdz plkst. 12:30** (laiks katram izglītojamam tiek noteikts individuāli);
- 6.22. novada olimpiādē piedalās tikai tie izglītojamie, kas ir pieteikušies olimpiādei. Ja izglītojamais neierodas olimpiādē, tad cits izglītojamais nevar ierasties viņa vietā uz olimpiādi;
- 6.23. visām komunikācijas iekārtām, ieskaitot mobilos telefonus, olimpiādes laikā ir jābūt izslēgtām;
- 6.24. nopietnu tehnisku problēmu, piemēram, ilgstošu elektropadeves vai interneta pieslēguma traucējumu gadījumā olimpiādes vadītājs par to ziņo novada atbildīgajam, kas, izvērtējot situāciju, sazinās ar olimpiādes organizētājiem un vienojas par operatīvu problēmas risinājumu. Problēmu piesaka tikai novada atbildīgā persona.