



DigiKlase

ATBALSTS SKOLOTĀJIEM.

**DIGIKLASE – PLATFORMA TEHNOLOĢIJU
BAGĀTINĀTĀM MĀCĪBĀM.**



LATVIJAS UNIVERSITĀTE
**PEDAGOĢIJAS,
PSIHOLOĢIJAS UN
MĀKSLAS FAKULTĀTE**

Mg. Ed.Sc., **Katrīna Elizabete Puriņa-Biezā**

Mg. Ed.Sc., **Edīte Sarva**

Speciālās izglītības skolotāja, logopēde, **Dagnija Ivanova**



KATRĪNA ELIZABETE PURĪŅA-BIEZĀ

Rīgas Stradiņa universitātes studiju inovāciju projektu vadītāja.

Izglītības zinātņu doktorantūras programmas studente.
Pedagoģiski digitālās kompetences pētniece.

Projekta *DigiKlase* – platforma tehnoloģiju bagātinātām mācībām vadītāja.

PROJEKTS DIGIKLASE



LATVIJAS UNIVERSITĀTE
**PEDAGOĢIJAS, PSIHOĢIJAS
UN MĀKSLAS FAKULTĀTE**



MĒRĶIS

Atbalstīt Latvijas skolotājus,
izstrādājot digitālu platformu,
kas skaidro un atbalsta
tehnoloģiju bagātināta mācību
procesa īstenošanu.



REZULTĀTI

- Digitālu mācību līdzekļu izvērtēšanas rīks
- Digitāla mācību materiālu krātuve

KOMANDA



EDĪTE SARVA

IZGLĪTĪBAS EKSPERTE

LU PPMF doktorante

Limbažu Valsts ģimnāzijas
metodiķe

Skola2030 Tehnoloģiju mentoru
kursu pasniedzēja



**KATRĪNA ELIZABETE
PURĪNA-BIEZĀ**

PROJEKTA VADĪTĀJA

Rīgas Stradiņa Universitātes

Studiju inovāciju projektu
vadītāja

Pedagoģiski digitālās
kompetences pētniece



ARTA RŪDOLFA

IZGLĪTĪBAS EKSPERTE

LU PPMF zinātniskā asistente

Digitālu mācību materiālu
vērtēšanas pētniece



ASTRA RŪDOLFA

KOORDINATORE

LU PPMF Doktorantūras studiju

programu metodiķe

KO ESAM SASNIEGUŠI?



33 EKSPERTI

Projekta tapšanā esam sadarbojušies ar 4 izglītības ekspertiem, 6 izglītības organizācijām un 23 izglītības zinātnu maģistra programmu studentiem.

2 KONFERENCES

Esam piedalījušies 2 konferencēs, kur dalījāties ar DigiKlases projekta pieredzi un rezultātiem.

1700 SKOLOTĀJI UN DOCETĀJI

Esam vadījuši 4 nodarbības skolotājiem un augstskolu docētājiem par tehnoloģiju bagātinātām mācībām, kuru rezultātā sasniedzām ap 1700 izglītotāju.

900 PUBLICĒTI MĀCĪBU MATERIĀLI

DigiKlasē izvērtēti un publicēti vairāk nekā 900 digitāli mācību materiāli.

22 TŪKSTOŠI LIETOTĀJU

DigiKlases platformu ir apmeklējuši vairāk nekā 22 tūkstoši lietotāju no Latvijas un vairāk nekā 1 tūkstotis lietotāju no citām pasaules valstīm.

5.8 TŪKSTOŠI ATKĀRTOTU LIETOTĀJU

Atkārtoti DigiKlases platformu apmeklē 5.8 tūkstoši lietotāju, kas ir 26% DigiKlases apmeklētāju.

Kā pieslēgties interaktīvajiem jautājumiem?

Go to

www.menti.com

Enter the code

7299 6372



Or use QR code

DIGIKLASES IZMANTOŠANAS IESPĒJAS MĀCĪBU PROCESĀ

ATLASI MĀCĪBU MATERIĀLUS MĀCĪBU PROCESA DAŽĀDOŠANAI

Pilnveido mācību procesu, izmantojot daudzveidīgus mācību rīkus, platformas un komunikācijas formas.

PIEDĀVĀ SKOLĒNIEM IZMANTOT DAŽĀDUS RĪKUS

Mācību procesā vari rosināt skolēnus izmēģināt dažādus rīkus mācību materiālu vai stundu plānu veidošanā. Skolēni varēs gan radoši izpausties, gan būt aktīvi mācību procesa dalībnieki.

IESAKI SEV ZINĀMUS DIGITĀLUS MĀCĪBU MATERIĀLUS

Padalies ar mācību materiāliem, kurus izmanto savā ikdienas darbā vai arī esi izstrādājis pats!





EDĪTE SARVA

Limbažu Valsts ģimnāzijas metodiķe.

Izglītības zinātņu doktorantūras programmas studente.

Tiešsaistes mācību procesa pētniece.

Valsts izglītības satura centra (VISC) īstenotā projekta
“Kompetenču pieeja mācību saturā” (Skola2030)
eksperte

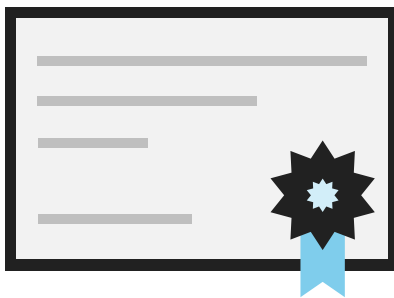
eTwinning vēstniece

IESAISTĪŠANĀS



KLAUSOS

Ja šī tēma man vēl diezgan
sveša



JAUTĀJU

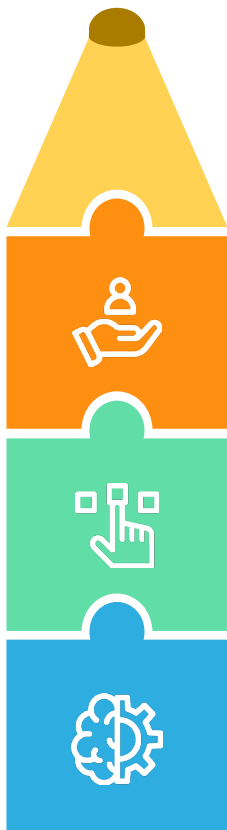
Ja jau esmu darbojies šajā
virzienā un ir aktuāli jautājumi,
ko gribu uzdot vai ja kaut kas
no dzirdētā jāprecizē



DARU

Ja šo tēmu pārzinu labi, ir
pieredze, gribu un varu
paralēli stāstījumam sīkāk
iepazīt piemērus

DIGIKLASES IZMANTOŠANAS IESPĒJAS MĀCĪBU PROCESĀ



KĀ SAPRAST, VAI DIGITĀLAIS RISINĀJUMS MAN NEPIECIEŠAMS?

1. Vai varu izdarīt ātrāk?
2. Vai varu izdarīt labāk?
3. Vai varu izdarīt tikai ar digitālo risinājumu?

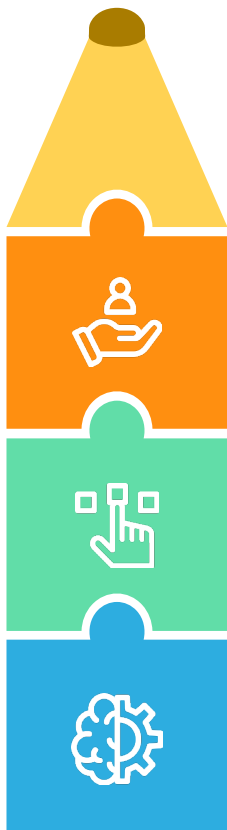
KĀ IZVĒLĒTIES DIGITĀLO RISINĀJUMU SAVAI NEPIECIEŠAMĪBAI?

1. Kāds aprīkojums un programmatūra pieejama, vai pieejams finansējums?
2. Kādus risinājumus un kā jau izmantojam savā izglītības iestādē?
3. Mazāk ir vairāk - gan risinājumu skaitā, gan funkcionalitātē

KĀ APGŪT JAUNU DIGITĀLO RISINĀJUMU LIETOŠANU?

1. Sinhronās iespējas - mācības tiešsaistē un klātienē - lielākās un mazākās grupās
2. Asinhronās iespējas - mācību video, vebināru ieraksti, informatīvi vizuāļi, emuāri un citi materiāli, viegli pieejama arī tulkošanas iespēja
3. Plānot risinājumu apguvi arī skolēniem un kolēģiem

DIGIKLASES IZMANTOŠANAS IESPĒJAS MĀCĪBU PROCESĀ



KĀ SAPRAST, VAI DIGITĀLAIS RISINĀJUMS MAN NEPIECIEŠAMS?

1. Vai varu izdarīt ātrāk?
2. Vai varu izdarīt labāk?
3. Vai šādi varu izdarīt tikai ar digitālo risinājumu?

KĀ IZVĒLĒTIES DIGITĀLO RISINĀJUMU SAVAI NEPIECIEŠAMĪBAI?

1. Kāds aprīkojums un programmatūra pieejama, vai pieejams finansējums?
2. Kādus risinājumus un kā jau izmantojam savā izglītības iestādē?
3. Mazāk ir vairāk - gan risinājumu skaitā, gan funkcionalitātē

KĀ APGŪT JAUNU DIGITĀLO RISINĀJUMU LIETOŠANU?

1. Sinhronās iespējas - mācības tiešsaistē un klātienē - lielākās un mazākās grupās
2. Asinhronās iespējas - mācību video, vebināru ieraksti, informatīvi vizuāļi, emuāri un citi materiāli, viegli pieejama arī tulkošanas iespēja
3. Plānot risinājumu apguvi arī skolēniem un kolēģiem

Lai piekļūtu rīku maksas versijām, būs jāizmanto skolas vienotais konts

Lietotārvārds: skolas.e-pasts@gmail.com

Parole: piemērs











Pieejamie rīki*:

Rīks	Iespējas	Piezīmes	Pieejamība
Zoom	Tiešsaistes sanāksmu rīkošana bez laika limita, ar iespēju veidot grupas	Var būt tikai viena sanāksme reizē, tāpēc jāpierakstās sarakstā , aizņemot konkrētu datumu un laiku	Pieejams
Padlet	Interaktīvu tiešsaistes ziņojumsienu veidošana		Nav pieejams
Canva	Plakātu, darba lapu veidošana		Pieejams
Mentimeter	Interaktīvu tiešsaistes prezentāciju veidošana	Var būt viena aktīva prezentācija reizē, tāpēc jāpierakstās sarakstā , aizņemot konkrētu datumu un laiku	Nav pieejams
Quizizz	Interaktīvu tiešsaistes viktorīnu veidošana	Var būt viena aktīva viktorīna reizē, tāpēc jāpierakstās sarakstā , aizņemot konkrētu datumu un laiku	Nav pieejams

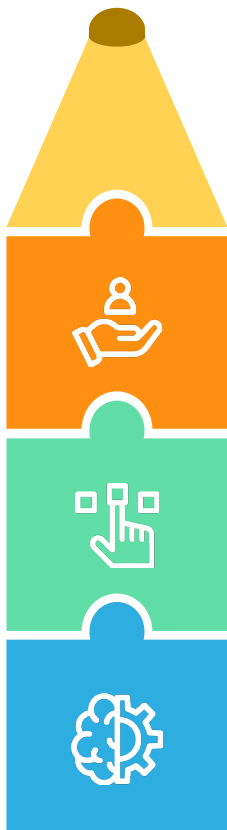
*Ja vēlaties, lai skola abonē vēl kādus rīkus, vārsieties ar šo nepieciešamību pie Elīnas Pētersones, plašs rīku klāsts apskatīts [Digiklase.lv](#)

Saziņa Limbažu Valsts ģimnāzijā



Saziņas kanāls		Obligāts	Ieteicams	Izvēles		Cik bieži jāpārbauda?	Skolēniem	Skolotājiem	Vecākiem
e-klase 	Oficiālā saziņas vietne	✓			0:00-24:00	Vismaz reizi darba dienā (8:00-17:00)	✓	✓	✓
classroom 	Mācību procesa organizēšanas rīks tiešsaistē	✓			0:00-24:00	Vismaz reizi darba dienā (8:00-17:00)	✓	✓	
@limbazugimnazija.lv 	Oficiāla saziņas epasts	✓			0:00-24:00	Vismaz reizi darba dienā (8:00-17:00)	✓	✓	✓
MEET / ZOOM 	Oficiālais saziņas kanāls tiešsaistē	✓			8:00-17:00	Plānotajos pasākumu norises laikos	✓	✓	✓
Saruna klātienē 	Individuālu gadījumu risināšana	✓			8:00-17:00	Plānotajos pasākumu norises laikos	✓	✓	✓
Zvani un īsziņas 	Saziņa steidzamās situācijās		✓		8:00-17:00	Vismaz reizi darba dienā (8:00-17:00)	✓	✓	
Whatsapp 	Ātrai, ērtai saziņai			✓	8:00-17:00	Ieteicams reizi darba dienā (8:00-17:00)	Tiem, kas ir vienojušies par Whatsapp izmantošanu		
limbazugimnazija.lv 	Oficiālā informatīvā vietne		✓		0:00-24:00	Ieteicams vienreiz nedēļā	✓	✓	✓

DIGIKLASES IZMANTOŠANAS IESPĒJAS MĀCĪBU PROCESĀ



KĀ SAPRAST, VAI DIGITĀLAIS RISINĀJUMS MAN NEPIECIEŠAMS?

1. Vai varu izdarīt ātrāk?
2. Vai varu izdarīt labāk?
3. Vai šādi varu izdarīt tikai ar digitālo risinājumu?

KĀ IZVĒLĒTIES DIGITĀLO RISINĀJUMU SAVAI NEPIECIEŠAMĪBAI?

1. Kāds aprīkojums un programmatūra pieejama, vai pieejams finansējums?
2. Kādus risinājumus un kā jau izmantojam savā izglītības iestādē?
3. Mazāk ir vairāk - gan risinājumu skaitā, gan funkcionalitātē

KĀ APGŪT JAUNU DIGITĀLO RISINĀJUMU LIETOŠANU?

1. Sinhronās iespējas - mācības tiešsaistē un klātienē - lielākās un mazākās grupās
2. Asinhronās iespējas - mācību video, vebināru ieraksti, informatīvi vizuāļi, emuāri un citi materiāli, viegli pieejama arī tulkošanas iespēja
3. Plānot risinājumu apguvi arī skolēniem un kolēģiem

NODERĪGI RESURSI JAUNU DIGITĀLO RISINĀJUMU APGUVĒ

1. [Digiklase.lv](https://www.digiklase.lv) - vietne digitālo risinājumu meklēšanai un iepazīšanai
2. [Digitālie skolotāji](#) - Youtube kanāls latviešu valodā ar atbalsta video digitālo risinājumu apguvei un izmantošanai izglītībā
3. [eTwinning vebināru ieraksti](#) - gan par metodēm, gan rīkiem, lai organizētu mācību projektus tiešsaistē
4. [Skolotāja Frīda Sarceviča emuārs](#) - stāsti par IT skolā
5. [Digitālie rīki mācībām](#) - skolotāju veidots mācībās noderīgu digitālo risinājumu uzskaitījums. Ja vēlaties, arī jūs varat sarakstu papildināt
6. Ja izmantojat resursus svešvalodās, lieti noderēs tulkotāji, tostarp tulkošanas iespēja veselai mājas lapai

7 digitālu mācību materiālu kategorijas

Atbilstoši Izglītības likuma, 1.panta 12⁵. punktam

Mācību platforma

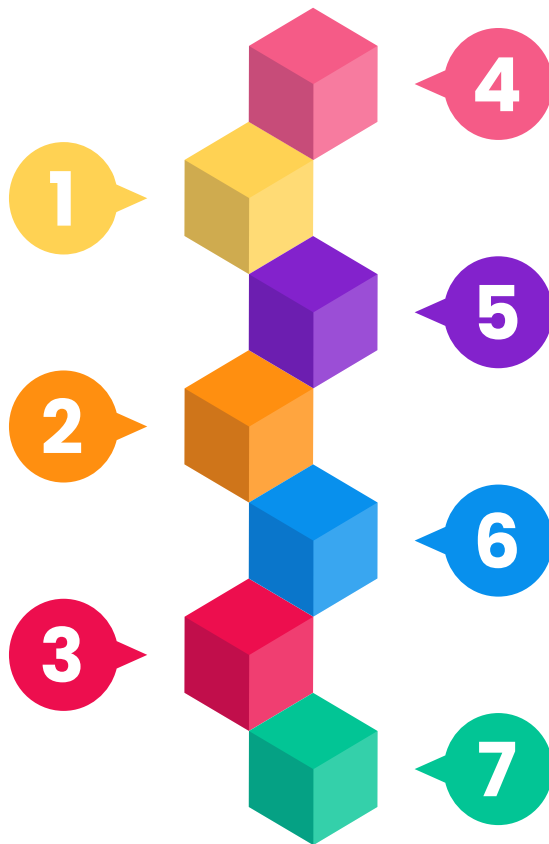
Mācību platforma ir digitāls, interaktīvs tiešsaistes mācību un metodiskais līdzeklis.

Digitāls mācību līdzeklis

Lietotājam tiek sniegta ierobežotas pakāpes atgriezeniskā saite / atbildes reakcija (uzdevumi, shēmas, darba lapas, darbību piemēri u.c.).

Elektronisks mācību līdzeklis

Nesniedz lietotājam atgriezenisko saiti – pamatā ir pasīva informācijas uztveršana (PDF, Word, PowerPoint u.c.).



Mācību procesa vadības sistēma

Sniedz iespēju vadīt, datēt un organizēt mācību procesu digitālā vidē (virtuālo klašu veidošanu, dokumentu apmaiņu, vērtējumu un komentāru pievienošana u.c.).

Rīks – mācību satura veidošanai

Iespējams veidot digitālu interaktīvu mācību saturu (testi, pārbaudes darbi, spēles, uzdevumi).

Rīks – krātuve / sadarbības platforma

Izmanto informācijas apkopošanai, apmaiņai, materiālu glabāšanai un sadarbojoties kopīgu uzdevumu veikšanā.

Rīks – saskarsmei un attālināta mācību procesa organizēšanai

Sniedz iespēju pedagoga un skolēna video / audio / tekstveida saziņai.

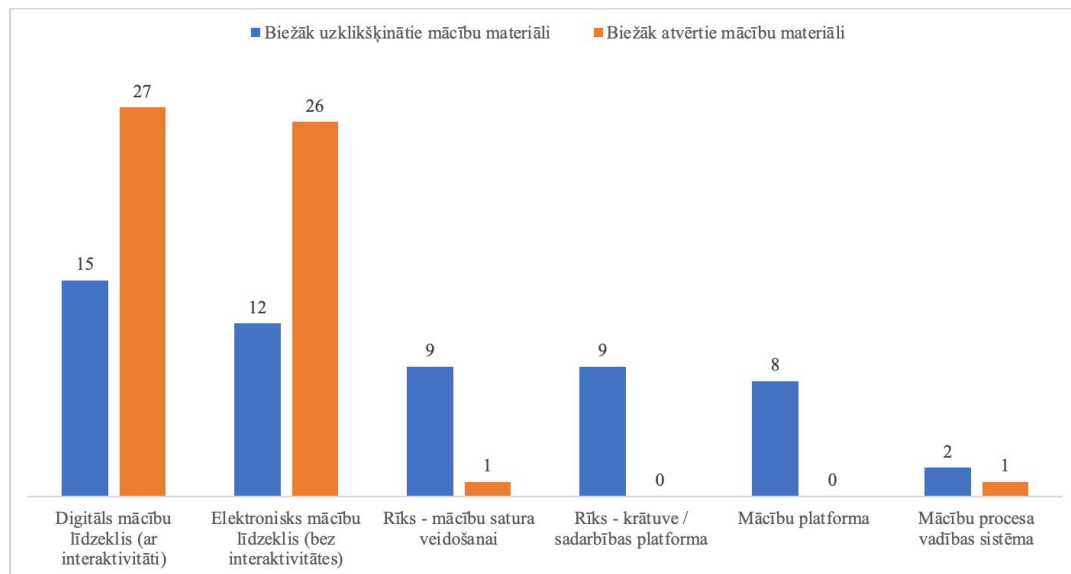
KURU KATEGORIJU DIGITĀLOS MĀCĪBU MATERIĀLUS JŪS IZMANTOJAT IKDIENĀ?

1. Apdomājiet vai un kurus digitālos risinājumus jūs veiksmīgi izmantojat ikdienā.
2. Kurām kategorijām tie pieder?
3. Atzīmējiet šīs kategorijas interaktīvajā Mentimeter prezentācijā.



DigiKlases lietotājus visvairāk interesējoši digitālie mācību materiāli

- DigiKlase lietotāji vairāk atver elektroniskus un digitālus mācību līdzekļus nekā jebkura cita veida digitālus mācību materiālus.
- Lietotāji visbiežāk atver digitālus mācību materiālus, kuri ir:
 - latviešu valodā,
 - pieejami bez maksas,
 - var izmantot bez reģistrācijas,
 - ar metodiskajiem ieteikumiem.





DAGNIJA IVANOVA

Speciālās izglītības skolotāja Inčukalna pamatskolā

Inčukalna PII "Minka" logopēde

IEKĻAUJOŠĀS UN SPECIĀLĀS IZGLĪTĪBAS MATERIĀLU ATŠĶIRĪBAS

SPECIĀLA IZGLĪTĪBA

“Izglītība, kas rada iespējas un apstākļus skolēnam **ar speciālām vajadzībām** iegūt savam veselības stāvoklim, spējām un attīstības līmenim atbilstošu izglītību” (Skola 2030)

IEKĻAUJOŠĀ IZGLĪTĪBA

“Iekļaujoša izglītības būtība ir nodrošināt atbilstošas visu skolēnu **daudzveidīgās vajadzības**, un mūsu mērķis ir palīdzēt visiem tieši tik, cik tas ir vajadzīgs kvalitatīvai mācību satura apguvei.” (A.Falka, Skola2030)

DIGITĀLI MĀCĪBU MATERIĀLI SPECIĀLAJĀ IEKĻAUJOŠAJĀ IZGLĪTĪBĀ

Dod iespēju skolēniem
mācīties tādā veidā, kas atbilst
viņu **individuālajiem**
mācīšanās stiliem un
ierobežojumiem.

Iespēju daudzums



Interaktīva mācīšanās.

Laika resursa
ietaupīšana

(Coşkun, Alper, 2019)



IEPAZĪSIMIES AR DIGIKLASI!

1

Dodieties uz **DIGIKLASE.LV**

2

Atveriet sadaļu **“Materiāli”**

3

Atrodiet **1** sev noderīgu mācību materiālu iekļaujotai izglītībai savā klasē / skolā

4

Ierakstiet izvēlētā materiāla nosaukumu **Mentimeter** prezentācijā

Meklēt materiālu

DigiKlases platformā skolotāju lietošanai ir šobrīd ir pieejami 808 materiāli.

Katra materiāla lietotāja pieredzes novērtējums ir paredzēts skolotāju darba atvieglošanai, neatspoguļojot materiāla kvalitāti, bet demonstrējot, cik, mūsaprāt, viegli katru materiālu iespējams pielietot mācību procesā.

🔍 Filtrs

Jaunākie ▾

🔍 Raksti šeit lai meklētu...



MĀCĪBU PLATFORMA (AR INTERAKTĪVU MĀCĪBU SATURU)

Lietotāja pieredze

Complete Anatomy

Elsevier, pasaules līderis pētījumu publicēšanas un informācijas analītikas jomā, 2022.gadā laiduši klajā vismodernāko 3D sievietes ķermeņa modeli, ka...

- 📖 Bioloģija, Dabaszinības, Veselības mācība, Medicīna
- 📚 Vidusskola, Profesionālā izglītība, Pamatskola, Augstākā ī...



ELEKTRONISKS MĀCĪBU LĪDZEKLIS (BEZ INTERAKTĪVITĀTES)

Lietotāja pieredze

Parmigiano Reggiano pasaule

8 izglītojošu video sērijas, kas stāsta par Parmigiano Reggiano tapšanas ceļu. Visi video ierunāti itāļu valodā, bet pieejami angļu valodas subtitri...

- 📖 Itāļu valoda un literatūra, Klases stunda, Veselības mācīb...
- 📚 Sākumskola, Vidusskola, Pamatskola



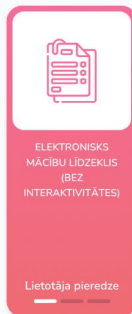
DIGITĀLS MĀCĪBU LĪDZEKLIS (AR INTERAKTĪVITĀTI)

Lietotāja pieredze

Augsim muzejā

Platforma veidota kā virtuālā māja ar dažādām istabām, kuras apmeklējot, var iepazīt muzeja priekšmetus, uzklaustī rakstnieku un mūziķu stāstus, pat i...

- 📖 Dabaszinības, Mūzika, Latvijas un pasaules vēsture, Latvie...
- 📚 Pirmskolas izglītības pakāpe, Sākumskola, Profesionālā izg...



ELEKTRONISKS MĀCĪBU LĪDZEKLIS (BEZ INTERAKTĪVITĀTES)

Lietotāja pieredze

Koklītes koclēja. 54 tautsdziesmas ikvienam

Grāmata veidota kā dziesmu grāmata tiem, kuri jau ir sākuši apgūt kokles spēli, un kā iedvesmas avots tiem, kuri kokli ņem rokās pirmo reizi mūžā. Grā...

- 📖 Mūzika, Kultūra un māksla
- 📚 Pamatskola, Vidusskola, Profesionālā izglītība, 5.klase, 6...



DIGITĀLS MĀCĪBU LĪDZEKLIS (AR INTERAKTĪVITĀTI)

Lietotāja pieredze

Literatūra / Sākumskola

Projekts "Literatūra / Sākumskola" ir izglītojoša spēle, kas 1. – 6. klašu bērnu ievēd 12 mūsdienu latviešu autoru grāmatu pasaulēs. Līdz ar raidījum...

- 📖 Latviešu literatūra
- 📚 Sākumskola, 1.klase, 2.klase, 3.klase, 6.klase, 5.klase, 4...



MĀCĪBU PLATFORMA (AR INTERAKTĪVU MĀCĪBU SATURU)

Lietotāja pieredze

robohub.online

Izglītojošās robotikas platforma paredzēta skolu un pirmsskolu pedagogiem. Izstrādāta tā, lai atvieglotu darbu gan skolotājiem skolā, gan vecākiem māj...

- 📖 Dabaszinības, Matemātika, Robotika, Datorika un informātik...
- 📚 Sākumskola, Pirmskolas izglītības pakāpe, 1.klase, 2.klase...



DigiKlase

Platforma tehnoloģiju bagātinātām mācībām



DIGIKLASE.LV



@DigiKlase.PPMF



KatrinaElizabete.Purina-Bieza@rsu.lv

Edite.Sarva@gmail.com

DagnijaIvanova@gmail.com



LATVIJAS UNIVERSITĀTE
PEDAGOĢIJAS,
PSIHOĻOĢIJAS UN
MĀKSLAS FAKULTĀTE