

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
1. daļa**

Vārds \_\_\_\_\_

Uzvārds \_\_\_\_\_

Klase \_\_\_\_\_

Skola \_\_\_\_\_

***Izvēlieties pareizo atbildi un apvelciet tās burtu ar aplīti!***  
*(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 36 punkti)*

*Aizpilda skolotājs:*

1. Kura no datora sastāvdaļām veic programmā norādīto instrukciju izpildi?

- A Brīvpiekļuves atmiņa
- B Centrālais procesors
- C Mātes plate
- D Cietais disks

1. \_\_\_\_\_

2. Kuru personālā datora ierīci visticamāk raksturo parametrs 1 TB?

- A Cieto disku
- B Procesoru
- C Tīkla karti
- D Monitoru

2. \_\_\_\_\_

3. Kas no minētā datora sāknēšanas procesā tiek lietots vispirms?

- A Brīvpiekļuves atmiņa
- B Cietais disks
- C Lasāmatmiņa, kas satur BIOS
- D Procesora atmiņa

3. \_\_\_\_\_

4. Kuru ierīci piezīmjdatoros parasti izmanto peles vietā?

- A Skeneri
- B Kursorsviru
- C Skārienpaliktni
- D Speciālu tastatūru

4. \_\_\_\_\_

5. Kura ir operētājsistēmas funkcija?

- A Datņu formātu konvertēšana
- B Globālā tīmekļa pārlūkošana
- C Aizsardzība pret e-liekpastu
- D Datņu pārvaldība

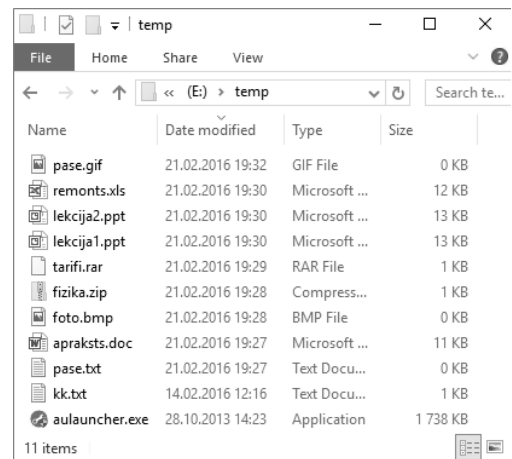
5. \_\_\_\_\_

6. Kuras lietojumprogrammas, visticamāk, jālieto, lai globālajā tīmeklī sameklētu informāciju par jaunākajām operētājsistēmām, apkopotu iegūtos datus un rezultātu demonstrētu klasē?
- A Pārlūkprogramma, meklētājprogramma un attēlu apstrādes lietotne
  - B Pārlūkprogramma, meklētājprogramma un prezentāciju lietotne
  - C Pārlūkprogramma, tekstapstrādes un prezentāciju lietotnes
  - D Pārlūkprogramma, tekstapstrādes un attēlu apstrādes lietotnes
6. \_\_\_\_\_
7. Kurš no datortīklu veidiem aptver visplašāko ģeogrāfisko apgabalu?
- A Bezvadu lokālais tīkls
  - B Lokālais tīkls
  - C Pilsētīkls
  - D Teritoriālais tīkls
7. \_\_\_\_\_
8. Kas ir zināšanu, metožu, paņēmienu un tehniskā aprīkojuma kopums, kas ar datoru un sakaru līdzekļu starpniecību nodrošina jebkuras informācijas iegūšanu, glabāšanu un izplatīšanu?
- A Globālais tīmeklis
  - B Programmatūra
  - C Informācijas un komunikācijas tehnoloģija
  - D Zināšanu bāze
8. \_\_\_\_\_
9. Elektroniskās deklarēšanas sistēma ļauj ar interneta palīdzību Valsts ieņēmumu dienestā iesniegt dažāda veida dokumentus. Kāds interneta pakalpojuma veids tas ir?
- A E-komercija
  - B E-pārvalde
  - C Teledarbs
  - D Ciparsertifikāts
9. \_\_\_\_\_
10. Datorklasē ergonomisku iekārtojumu nodrošina regulējami krēsli, maināms monitoru augstums, kāju un dokumentu paliktņi. Darba vieta ir pielāgota gara auguma skolēna vajadzībām. Kas jādara, ja turpmāk šo darba vietu lietos neliela auguma skolēns?
- A Krēsla augstums jāpalielina, monitora augstums jāsamazina, jālieto kāju paliktņi
  - B Krēsla augstums jāsamazina, monitora augstums jāpalielina, jālieto dokumentu paliktņi
  - C Jāsamazina krēsla un monitora augstums, jālieto dokumentu paliktņi
  - D Jāpalielina krēsla un monitora augstums, jālieto kāju paliktņi
10. \_\_\_\_\_

11. Kurš no apgalvojumiem izsaka elektronisko dokumentu lietošanas priekšrocību?
- A Elektroniskajiem dokumentiem nepieciešama bieža rezerves kopiju veidošana
  - B Elektroniskos dokumentus ir nepieciešams aizsargāt pret nesankcionētu piekļuvi
  - C Elektroniskie dokumenti var samazināt vajadzību pēc drukātiem materiāliem
  - D Elektroniskos dokumentus nevar izmantot bez atbilstošas aparatūras
11. \_\_\_\_\_
12. Kurš no apgalvojumiem raksturo drošu paroļu lietošanu uzņēmumā?
- A Paroles tiek mainītas ne biežāk kā reizi gadā
  - B Paroles tiek regulāri mainītas
  - C Kā parole tiek lietots personas kods
  - D Paroļu saraksts ir pieejams pie sekretāres
12. \_\_\_\_\_
13. Kas nosaka legāli iegādātas programmatūras lietotāja tiesības un pienākumus, kā arī programmatūras izplatītāja atbildību?
- A Autortiesību likums
  - B Informācijas sistēmu drošības noteikumi
  - C Fizisko personu datu aizsardzības likums
  - D Programmatūras licence
13. \_\_\_\_\_
14. Kurā situācijā var būt nepieciešama datora restartēšana?
- A Lai pieteiktos darbam ar citu lietotāja vārdu un paroli
  - B Lai mainītu darbvirsmas iestatījumus
  - C Lai pabeigtu programmatūras atjauninājumu instalēšanu
  - D Lai pārietu enerģijas taupīšanas režīmā
14. \_\_\_\_\_
15. Kurš apgalvojums par nereaģējošu lietotni ir patiess?
- A Nereaģējošu lietotni vienmēr var aizvērt
  - B Nereaģējošu lietotni vienmēr var aizvērt, izmantojot datņu pārvaldnieku
  - C Nereaģējošu lietotni vienmēr var aizvērt, izmantojot iekārtu pārvaldnieku
  - D Nereaģējoša lietotne dažkārt var atjaunot savu darbu pēc kāda laika
15. \_\_\_\_\_
16. Kura loga josla satur biežāk izmantojamās komandas grafisku pogu veidā?
- A Ritjosla
  - B Rīkj Josla
  - C Izvēlņu josla
  - D Stāvokļa josla
16. \_\_\_\_\_

17. Kā ir sakārtotas datnes attēlā redzamajā mapē?

- A Dilstošā secībā pēc modificēšanas datuma
- B Augošā secībā pēc izmēra
- C Dilstošā secībā pēc nosaukuma
- D Augošā secībā pēc tipa



17. \_\_\_\_\_

18. Kurš apgalvojums par attēlā redzamās mapes saturu ir patiess?

- A Mapē ir divas saspiešanas datnes un divas izpildāmās datnes
- B Mapē ir viena attēla datne un viena izklājlapu datne
- C Mapē ir divas pagaidu datnes un divas prezentāciju datnes
- D Mapē ir viena izpildāmā datne un viena izklājlapu datne

18. \_\_\_\_\_

19. Kurš apgalvojums par pretvīrusu programmu ir patiess?

- A Pretvīrusu programmai regulāri ir nepieciešama atjaunināšana
- B Ja dators nav pieslēgts internetam, vīrusi nevar iekļūt datorā, tāpēc pretvīrusu programma nav vajadzīga
- C Pretvīrusu programma vienmēr izdzēš visas inficētās datnes
- D Pretvīrusu programma var izdzēst vīrusa kodu no visām inficētajām datnēm

19. \_\_\_\_\_

20. Attēlā redzama darbvirsnā novietota īsinājumikona brīdīt, kad tai pietuvina peles kursoru. Kam paredzēta šī īsinājumikona?

- A Lai atvērtu datni **jaunie\_kursi**, kas atrodas mapē **kursi5**
- B Lai atvērtu apakšmapi **jaunie\_kursi**, kas atrodas mapē **skola**
- C Lai piekļūtu mapes **kursi5** saturam
- D Lai mapes **jaunie\_kursi** saturu pārvietotu uz mapi **kursi5**



20. \_\_\_\_\_

21. Kuru krāsu modeli parasti izmanto, lai izdrukātu krāsainu attēlu?

- A RGB
- B HSB
- C Lab
- D CMYK

21. \_\_\_\_\_

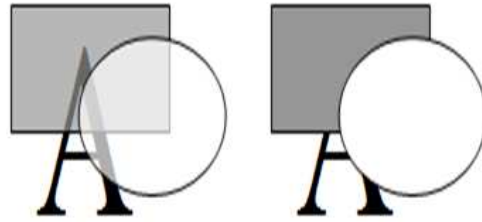
22. Kas ir krāsu dziļums?

- A Krāsu raksturlielums, kas nosaka bitu skaitu, kas tiek izmantots viena pikseļa krāsas raksturošanai
- B Krāsu raksturlielums, kas norāda procentuālo baltās un/vai melnās krāsas daudzumu visā attēlā
- C Krāsas daudzums procentos
- D Krāsu raksturlielums, kas nosaka paletes krāsu spektru

22. \_\_\_\_\_

23. Attēla kreisajā pusē redzama figūru grupa pirms krāsu raksturlieluma izmaiņām, bet labajā pusē – pēc izmaiņām. Kurš krāsu raksturlielums tika mainīts?

- A Caurspīdīgums
- B Spilgtums
- C Krāsu balanss
- D Krāsātspozme



23. \_\_\_\_\_

24. Kura lietotne ir vispiemērotākā atsevišķu attēla punktu krāsas rediģēšanai, piemēram, „sarkano acu” efekta noņemšanai fotogrāfijā?

- A Microsoft Word
- B Inkscape
- C GIMP
- D Microsoft PowerPoint

24. \_\_\_\_\_

25. Kurā no minētajām saņemtajām e-pasta vēstulēm, visticamāk, ir pikšķerēšanas mēģinājums?

- A Vēstule satur reklāmu par apģērbu iegādes akciju ar atlaidēm un ir norādīta saite uz visu preču katalogu
- B Vēstule satur aicinājumu abonēt presi līdz noteiktam termiņam
- C Vēstule satur uzaicinājumu uz atvērto durvju dienu, un ir norādīta pasākuma vieta un laiks
- D Vēstule satur paziņojumu par laimestu, un tiek pieprasīts aizpildīt anketu, norādot bankas konta numuru un paroli

25. \_\_\_\_\_

26. Kurš no apgalvojumiem par e-pasta vēstules piesaistni (pielikumu) ir patiess?

- A Ja vēstule satur piesaistni, to var nosūtīt tikai vienam adresātam
- B Piesaistne var saturēt ar datorvīrusu inficētu datni
- C Vēstule nevar saturēt vairākas piesaistnes
- D Piesaistne nevar saturēt datnes ar attēliem

26. \_\_\_\_\_

27. Kurš no apgalvojumiem raksturo globālo tīmekli?

- A Globāla hiperteksta sistēma, kas izmanto internetu kā informācijas transportēšanas mehānismu
- B Tīkls, kas savieno lokālos tīklus, kas atrodas tajā pašā pilsētas apgabalā
- C Klientservera datu bāzes meklēšanas sistēma, kas aptver ļoti lielu skaitu informācijas avotu
- D Globālajā tīmeklī ietilpst visas tās datorā esošās datnes, kuras var atvērt ar tīmekļa pārlūkprogrammu

27. \_\_\_\_\_

28. Kas ir surogātpasts (mēstule)?

- A E-pasta lietotne
- B E-pasta ziņojuma pielikums
- C Nevēlams e-pasts
- D Atbilde uz saņemtu e-pasta ziņojumu

28. \_\_\_\_\_

29. Kas ir vienotais resursu vietrādītis?

- A Adrese, kas pārlūkprogrammā norāda, kur var atrast kādu konkrētu interneta resursu
- B Sistēma, kas nodrošina atbilstību starp domēnu vārdu adresēm un skaitliskajām IP adresēm
- C Datora mape, kas ir izveidota, lai būtu pieejama noteiktiem citu datoru lietotājiem
- D Datu pārraides tīkla ierīce, kas nodrošina datu pārraides maršruta izvēli tīklos ar atšķirīgu arhitektūru un protokoliem

29. \_\_\_\_\_

30. Par ko liecina tīmekļa pārlūkprogrammas adresu joslā apvilktajā apgabalā redzamā informācija?



- A Ka ir atļauta sīkdatņu lietošana
- B Ka ir atslēgta reklāmprogrammatūra
- C Ka tīmekļa lapa satur ļaunprogrammatūru
- D Ka saziņai datortīklā tiek izmantots drošs komunikācijas protokols

30. \_\_\_\_\_

31. Kur tiek glabātas datnes, kurām var piekļūt, izmantojot internetu?

- A Katrā datorā speciālā koplietošanas mapē
- B Atsevišķos datoros, ko sauc par serveriem
- C Lielā datorā, ko sauc par globālo tīmekli
- D Datortīkla maršrutētājos

31. \_\_\_\_\_

32. Dota tīmekļa adrese ***https://translate.google.lv/#en/lv/www***. Kas tajā ir ***translate***?

- A Apakšmapes vārds
- B Interneta pakalpojuma veida nosaukums
- C Domēna vārda sastāvdaļa
- D Protokola nosaukums

32. \_\_\_\_\_

33. Kurš no apgalvojumiem par tīmekļa serveri ir patiess?

- A Tīmekļa serveris ir programma, kas pieprasītās tīmekļa lapas nosūta tīmekļa pārlūkprogrammai
- B Tīmekļa serveris ir programma, kas uztur domēnu vārdu sistēmu
- C Tīmekļa serveris ir programma, kas ļauj apskatīt tīmekļa lapas mobilajās ierīcēs
- D Tīmekļa serveris ir programma, kas ļauj apskatīt iepriekš apmeklētās lapas bezsaistes režīmā

33. \_\_\_\_\_

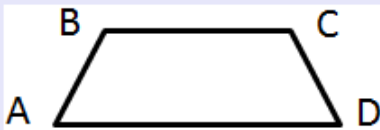
34. Vents veido savu tīmekļa lapu. Kā viņš varētu uzlabot tīmekļa lapas lejupielādes ātrumu?

- A Samazinot hipersaišu skaitu
- B Mainot lapā ievietotās video datnes formātu
- C Samazinot lapas teksta fonta izmēru
- D Izvēloties īsāku lapas nosaukumu

34. \_\_\_\_\_

35. Ar kuru no HTML kodiem var iegūt attēlā redzamo tīmekļa lappuses teksta un attēla izkārtojumu?

## Trapece



Attēlā trapeces pamati ir AD un BC.

A 

```
<h1> Trapece </h1>

<p>Attēlā trapeces pamati ir AD un BC.</p>
```

B 

```
<a href Trapece.png> Attēls </a>

<p>Attēlā trapeces pamati ir AD un BC.</p>
```

C 

```
<title>Trapece</title>

<p>Attēlā trapeces pamati ir AD un BC.</p>
```

D 

```
<head> Attēls </head>
<a href=trapece.png> trapece.png </a>
<p>Attēlā trapeces pamati ir AD un BC.</p>
```

35. \_\_\_\_\_

36. Kurš no apgalvojumiem par hipersaites veidošanu NAV patiess?

- A Hipersaiti var izveidot uz jebkura formāta datni
- B Hipersaiti var izveidot tā, lai tīmekļa lapa, uz kuru tā norāda, tiktu atvērta citā pārlūkprogrammas logā
- C Hipersaiti var izveidot uz īpaši atzīmētu vietu tajā pašā tīmekļa lapā
- D Hipersaiti var izveidot tikai tekstam

36. \_\_\_\_\_

Kopā par  
1. daļu:

\_\_\_\_\_

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
2. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

## **2. daļa – darbs ar tekstastrādes un prezentāciju lietotnēm**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **2\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt dokumentu **LAI** un nodaļā **Administratīvais iedalījums** pēc rindkopas **Latvijas Republiku iedala šādās administratīvajās teritorijās**: iestatīt 20 pt (0,705 cm) lielu atstarpi.
2. Dokumentā **LAI** nodaļas **Rīgas reģions** pēdējās rindkopas pilsētu uzskaitījumu pārveidot par aizzīmētu sarakstu.
3. Dokumentā **LAI** nodaļas **Kurzemes reģions** pirmajai rindkopai iestatīt rindkopas stilu **Kurzeme**.
4. Dokumentā **LAI** nodaļas **Kurzemes reģions** priekšpēdējā rindkopā reģiona un visu novadu nosaukumiem mainīt burtu reģistru uz lielajiem sākuma burtiem.
5. Dokumentā **LAI** nodaļas **Kurzemes reģions** pēdējo rindkopu ieēnot jebkurā krāsā.
6. Dokumenta **LAI** nodaļas **Vidzemes reģions** pirmajai rindkopai iestatīt rindkopas pirmās rindas atkāpi 1,5 cm.
7. Dokumenta **LAI** tekstā līdz nodaļai **Izmantotie avoti** skaitli **5** aizstāt ar vārdu **pieci**.
8. Dokumenta **LAI** beigās atjaunināt zem rindkopas **Saturs** izveidoto automātisko satura rādītāju.
9. Dokumenta **LAI** beigās zem virsraksta **Priekšmetu rādītājs (Index)** ievietot priekšmetu (alfabētisko) rādītāju, izmantojot noklusētos iestatījumus. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt dokumentu.
10. Izmantojot pasta sapludināšanu un datnes **Muzejs** un **Dati**, izveidot pieteikumus klašu ekskursijām uz **Latvijas Dabas muzeju** un saglabāt datnē **Pieteikumi1**. Sapludināšanai jāatbilst šādiem nosacījumiem:
  - 10.1. Ir veikta pasta sapludināšana.
  - 10.2. Dokumentu veidi sasaistīšanai ir izvēlēti pareizi.
  - 10.3. Visi lauki ir pareizi ievietoti.
  - 10.4. Ir veikta prasīto ekskursiju atlase.
  - 10.5. Ir izveidots sapludināšanas dokuments **Pieteikumi1**.
 Saglabāt dokumentos veiktās izmaiņas un aizvērt tekstastrādes lietotni.
11. Atvērt prezentāciju **VN** un 1. slaida fona krāsu mainīt uz tādu pašu, kāds ir pārējiem slaidiem.
12. Prezentācijas **VN** 2. slaida organizācijas diagrammu papildināt ar pagastu **Vijānu**.
13. Prezentācijas **VN** 3. slaida kreisajā pusē uzzīmētajā bultā ievadīt tekstu **uz Rīgu**.
14. Prezentācijas **VN** 3. slaida kreisajā pusē uzzīmētajai bultai mainīt līnijas formatējumu uz 1 pt biezu nepārtrauktu līniju.



15. Prezentācijas **VN 3.** slaida labajā pusē pa labi no



uzzīmēt formu



16. Prezentācijas **VN 4.** slaida diagrammas datus papildināt ar rindu:

|                       |            |
|-----------------------|------------|
| <b>Viļānu pilsēta</b> | <b>4,9</b> |
|-----------------------|------------|

17. Prezentācijas **VN 5.** slaidam pievienot virsrakstu **Ģeogrāfiskais stāvoklis.**

18. Prezentācijas **VN 6.** slaidā mainīt objektu secību tā, lai attēls atrastos priekšplānā.

19. Prezentācijas **VN 7.** slaida tekstu, kas atrodas aiz vārda **upītes**, pārvietot uz slaida piezīmēm.

20. Prezentācijas **VN 7.** slaida upju uzskaitījuma tekstlodziņam noņemt aizpildījumu.

21. Prezentācijas **VN 8.** slaidā izveidot organizācijas diagrammu ar jebkuru noformējumu no dotā saraksta:

**Lielākie ezeri:**

❖ **Viļānu pilsētā:**

➤ **Viļānu;**

❖ **Viļānu pagastā:**

➤ **Notras,**

➤ **Radopoles.**

22. Prezentācijas **VN 9.** slaida izklājumu mainīt uz tukšu (*blank*).

23. Prezentācijas **VN** visu slaidu kājenēs lietot automātisku slaidu numerāciju.

24. Prezentācijas **VN** titullaidā dzēst attēlu. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju lietotni.

25. Mainīt datnes **VP** vārdu uz **VPG**.

26. Izveidot mapi **Darbi** ar apakšmapēm **Teksti** un **Citi**.

27. Atvērt dokumentu **LK**. Iegūt darbvirsmas ekrānkopiju un ievietot to datnē zem teksta **Loga kopija**.

Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt dokumentu.

28. Arhivēt datnes **PP** un **SP**, iegūstot jaunu datni ar nosaukumu **Kopijas**.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
2. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

**2. daļa – darbs ar tekstapstrādes un prezentāciju lietotnēm**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **2\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt dokumentu **LAI** un nodaļā **Administratīvais iedalījums** pēc rindkopas **Novada teritoriju iedala šādās vienībās**: iestatīt 20 pt (0,705 cm) lielu atstarpi.
2. Dokumentā **LAI** nodaļas **Vidzemes reģions** pēdējās rindkopas pilsētu uzskaitījumu pārveidot par aizzīmētu sarakstu.
3. Dokumentā **LAI** nodaļas **Zemgales reģions** pirmajai rindkopai iestatīt rindkopas stilu **Zemgale**.
4. Dokumentā **LAI** nodaļas **Zemgales reģions** priekšpēdējā rindkopā reģiona un visu novadu nosaukumiem mainīt burtu reģistru uz lielajiem sākuma burtiem.
5. Dokumentā **LAI** nodaļas **Zemgales reģions** pēdējo rindkopu ieēnot jebkurā krāsā.
6. Dokumenta **LAI** nodaļas **Latgales reģions** pirmajai rindkopai iestatīt rindkopas pirmās rindas atkāpi 1,7 cm.
7. Dokumenta **LAI** tekstā līdz nodaļai **Izmantotie avoti** skaitli **6** aizstāt ar vārdu **sešas**.
8. Dokumenta **LAI** beigās atjaunināt zem rindkopas **Saturs** izveidoto automātisko satura rādītāju.
9. Dokumenta **LAI** beigās zem virsraksta **Priekšmetu rādītājs (Index)** ievietot priekšmetu (alfabētisko) rādītāju, izmantojot noklusētos iestatījumus. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt dokumentu.
10. Izmantojot pasta sapludināšanu un datnes **Muzejs** un **Dati**, izveidot pieteikumus klašu ekskursijām uz **Latvijas Etnogrāfisko brīvdabas muzeju** un saglabāt datnē **Pieteikumi2**. Sapludināšanai jāatbilst šādiem nosacījumiem:
  - 10.1. Dokumentu veidi sasaistīšanai ir izvēlēti pareizi.
  - 10.2. Dokumenti ir pareizi sasaistīti.
  - 10.3. Visi lauki ir pareizi ievietoti.
  - 10.4. Ir veikta prasīto ekskursiju atlase.
  - 10.5. Ir izveidots sapludināšanas dokuments **Pieteikumi2**.Saglabāt dokumentos veiktās izmaiņas un aizvērt tekstapstrādes lietotni.
11. Atvērt prezentāciju **PN** un 1. slaida fona krāsu mainīt uz tādu pašu, kāds ir pārējiem slaidiem.
12. Prezentācijas **PN** 2. slaida organizācijas diagrammu papildināt ar pagastu **Vietalvas**.
13. Prezentācijas **PN** 3. slaida labajā pusē uzzīmētajā bultā ievadīt tekstu **uz Madonu**.
14. Prezentācijas **PN** 3. slaida labajā pusē uzzīmētajai bultai mainīt līnijas formatējumu uz 1 pt biezu nepārtrauktu līniju.

15. Prezentācijas **PN** 3. slaida kreisajā pusē pa kreisi no

RĪGA

uzzīmēt formu



16. Prezentācijas **PN** 4. slaidam pievienot virsrakstu **Ģeogrāfiskais stāvoklis**.

17. Prezentācijas **PN** 5. slaida diagrammas datus papildināt ar rindu:

|                          |
|--------------------------|
| <b>Vietalvas pagasts</b> |
|--------------------------|

|              |
|--------------|
| <b>130,5</b> |
|--------------|

18. Prezentācijas **PN** 6. slaida tekstu, kas atrodas aiz vārda **senkapi** pārvietot uz slaida piezīmēm.

19. Prezentācijas **PN** 6. slaida servietu uzskaitījuma tekstlodziņam noņemt aizpildījumu.

20. Prezentācijas **PN** 7. slaidā mainīt objektu secību tā, lai attēls atrastos priekšplānā.

21. Prezentācijas **PN** 8. slaidā izveidot organizācijas diagrammu ar jebkuru noformējumu no dotā saraksta:

**Lielākās ūdenstilpes:**

❖ **upes:**

➤ **Veseta,**

➤ **Aiviekste;**

❖ **ūdenskrātuves:**

➤ **Plaviņu.**

22. Prezentācijas **PN** 9. slaida izklājumu mainīt uz tukšu (*blank*).

23. Prezentācijas **PN** visu slaidu kājenēs lietot automātisku slaidu numerāciju.

24. Prezentācijas **PN** titullaidā dzēst attēlu. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju lietotni.

25. Mainīt datnes **SP** vārdu uz **SPG**.

26. Izveidot mapi **Datori** ar apakšmapēm **Apraksti** un **Citi**.

27. Atvērt dokumentu **LK**. Iegūt darbvirsmas ekrānkopiju un ievietot to datnē zem teksta **Loga kopija**.

Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt dokumentu.

28. Arhivēt datnes **VP** un **PP**, iegūstot jaunu datni ar nosaukumu **Atteli**.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
3. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

### 3. daļa – izklājlapu lietošana.

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **3\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt darbgrāmatu **remonts**. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **pirkums3** šūnā **G1** veikt teksta aplaušanu.
2. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **pirkums3** šūnas **D1** noformējumu dublēt šūnu apgabālā **E1:E78**.
3. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **pirkums3** kājenes centrā ievadīt tekstu **datus sagatavoja** un savu uzvārdu.
4. Darbgrāmatas **remonts** darblapai **pirkums3** iesaldēt pirmo rindu.
5. Darbgrāmatā **remonts** darblapai **pirkums3** izslēgt kolonnu virsrakstu drukāšanu.
6. Darbgrāmatā **remonts** darblapai **pirkums3** izslēgt režģlīniju drukāšanu.
7. Darbgrāmatas **remonts** darblapai **pirkums3** iestatīt drukas mērogošanu tā, lai dati izdrukājot ietilptu vienā lapā.
8. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **pirkums2** sakārtot šūnu apgabala **A2:G18** datus augošā secībā pēc garuma.
9. Darbgrāmatā **remonts** darblapā **vate1** formatēt šūnu apgabala **D2:D55** datus kā decimālskaitļus ar trim cipariem aiz komata.
10. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **vate1** kolonnā **B** atrast kodu **2094093** un aizvietot to ar kodu **2097093**.
11. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **vate1** dotos datus no šūnu apgabala **A1; D1:E1; A18:A29; D18: E29** attēlot joslu diagrammā.
12. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf1** dotajai diagrammai mainīt tipu uz līniju diagrammu.
13. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf2** virs diagrammas ievietot virsrakstu ar tekstu **Minerālvate AKP**.
14. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf2** dotās diagrammas leģendai iestatīt baltu fona krāsu.
15. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf2** dotās diagrammas līnijai, kas attēlo datus par siltuma pretestību, pievienot datu vērtības virs datu punktiem.
16. Darbgrāmatas **remonts** darblapu **graf3** pārsaukt par **FKP**.
17. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **logi** šūnā **C1** ievadīto datumu aizvietot ar šodienas datumu, nemainot šūnas formātu.
18. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **durvis** šūnu apgabala **A2:E43** saturu dublēt darblapas **logi** šūnās, sākot no **G2**.

19. Darbgrāmatā **remonts** darblapu **durvis** pārvietot uz jaunu darbgrāmatu.
20. Jauno darbgrāmatu, uz kuru tika pārvietota darblapa **durvis**, saglabāt kā tīmekļa lapu ar nosaukumu **durvis** un aizvērt to.
21. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalu **A1:O1** sapludināt un centrēt horizontāli.
22. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalā **A4:A42** sanumurēt telpas, sākot no **101** līdz **139**.
23. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalā **J4:J42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **B** un **C** kolonnām, aprēķina katras telpas perimetru metros, pieņemot, ka visām telpām ir taisnstūra forma. Taisnstūra perimetra formula  **$P=2\cdot(a+b)$** .
24. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalā **K4:K42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **B** un **C** kolonnām, aprēķina katras telpas grīdas laukumu m<sup>2</sup>, pieņemot, ka visām grīdām ir taisnstūra forma. Taisnstūra laukuma formula  **$S=a\cdot b$** .
25. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalā **L4:L42** ievadīt formulu, kas, izmantojot jaukto šūnu adresāciju un datus no šūnas **I2** un **B** un **C** kolonnām, aprēķina katras telpas tilpumu m<sup>3</sup>, pieņemot, ka visām telpām ir taisnstūra paralēlskaldņa forma. Taisnstūra paralēlskaldņa tilpuma formula  **$V=a\cdot b\cdot h$** .
26. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnu apgabalā **M4:M42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **G**, **H** un **I** kolonnām, aprēķina katras telpas durvju kopējo laukumu m<sup>2</sup>, pieņemot, ka visām durvīm ir taisnstūra forma. Taisnstūra laukuma formula  **$S=a\cdot b$** , **A** veida durvju augstums 2,03 m, **B** veida durvju augstums 2,08 m.
27. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnā **N4** dota kļūdaini pierakstīta formula, kas, izmantojot datus no šūnām **I2**, **B4** un **C4**, aprēķina telpas sienu kopējo laukumu m<sup>2</sup> pēc formulas  **$S=2\cdot h\cdot(a+b)$** . Izlabot kļūdu!
28. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnā **F2** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnu apgabala **F4:F42**, aprēķina vidējo logu skaitu.
29. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnā **O2** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnu apgabala **F4:F42**, aprēķina maksu par visu logu montāžu, pieņemot, ka viena loga montāžas maksa ir 23,2 EUR.
30. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **korpuss1** šūnā **O4** ievadīt formulu, kas aprēķina maksu par palodžu montāžu visiem telpas logiem pēc sakarības  
 **$maksa=logu\ skaits\cdot(loga\ platums\ metros+0,10)\cdot cena\ EUR\ par\ metru.$**   
Formulā izmantot datus no darbgrāmatas **remonts** darblapas **korpuss1** šūnām **D4** un **F4** un darbgrāmatas **darbs** darblapas **cenās** šūnas **C13**.
31. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **pirkums1** šūnu apgabalā **H2:H22** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no kolonnām **F** un **G**, aprēķina maksu par pirkumu, ņemot vērā apjoma atlaidi. Pērkot 10 līdz 29 loksnes, atlaide ir 10%, pērkot 30 un vairāk loksnes, atlaide ir 18%.
32. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **apmetums** šūnā **G16** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnām **D16** un **F16**, aprēķina, cik iepakojumi FANCY apmetuma jāpērk, ja nepieciešams apmest 70 m<sup>2</sup>. Jāņem vērā, ka nopirkt var tikai veselu skaitu iepakojumu.  
Saglabāt izmaiņas darbgrāmatā **remonts** un beigt darbu ar izklājlapu lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
3. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

### 3. daļa – izklājlapu lietošana.

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **3\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt darbgrāmatu **remonts**. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalu **A1:O1** sapludināt un centrēt horizontāli.
2. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalā **A4:A42** sanumurēt telpas ar nepāra skaitļiem no **1** līdz **77**.
3. Darbgrāmatas **remonts** darblapai **pirkums2** atsaldēt pirmo kolonnu.
4. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **pirkums2** kājenes kreisajā pusē ievadīt tekstu **datus sagatavoja** un savu uzvārdu.
5. Darbgrāmatā **remonts** darblapai **pirkums2** izslēgt kolonnu virsrakstu drukāšanu.
6. Darbgrāmatā **remonts** darblapai **pirkums2** ieslēgt režģlīniju drukāšanu.
7. Darbgrāmatas **remonts** darblapai **pirkums2** iestatīt drukas mērogošanu tā, lai dati izdrukājot ietilptu vienā lapā.
8. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **pirkums1** sakārtot šūnu apgabala **A2:G22** datus dilstošā secībā pēc cenas.
9. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **pirkums3** šūnā **G1** veikt teksta aplaušanu.
10. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **pirkums3** šūnas **D1** noformējumu dublēt šūnu apgabalā **E1:E78**.
11. Darbgrāmatā **remonts** darblapā **vate1** formatēt šūnu apgabala **D2:E55** datus kā decimālskaitļus ar diviem cipariem aiz komata.
12. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **vate1** kolonnā **B** atrast kodu **2091518** un aizvietot to ar kodu **2097518**.
13. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **vate1** dotos datus no šūnu apgabala **A1; D1:E1; A18:A29; D18: E29** attēlot joslu diagrammā.
14. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf1** dotajai diagrammai mainīt tipu uz līnijveida diagrammu.
15. Darbgrāmatas **remonts** darblapu **graf2** pārsaukt par **vate3**.
16. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf3** diagrammas virsrakstam divkāršot fonta izmēru.
17. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf3** dotās diagrammas leģendai iestatīt baltu fona krāsu.
18. Darbgrāmatas **remonts** darblapā **graf3** dotās diagrammas stabiņiem, kas attēlo datus par siltuma pretestību, pievienot datu vērtības.
19. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **logi** šūnā **C1** ievadīto datumu aizvietot ar šodienas datumu, nemainot šūnas formātu.

20. Darbgrāmatas **remonts** darblapas **durvis** šūnu apgabala **A2:E43** saturu dublēt darblapas **logi** šūnās, sākot no **A36**.
21. Darbgrāmatā **remonts** darblapu **apmetums** pārvietot uz jaunu darbgrāmatu.
22. Jauno darbgrāmatu, uz kuru tika pārvietota darblapa **apmetums**, saglabāt kā tīmekļa lapu ar nosaukumu **apmetums** un aizvērt to.
23. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalā **I4:I42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **B** kolonnas un pieņemot, ka visām telpām ir cilindra forma, aprēķina katras telpas apkārtmēru metros pēc sakarības **C=3,14·d**.
24. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalā **J4:J42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **B** kolonnas, aprēķina katras telpas grīdas laukumu m<sup>2</sup>, pieņemot, ka visām grīdām ir riņķa forma. Riņķa laukuma formula  $S = \frac{3,14 \cdot d^2}{4}$ .
25. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalā **K4:K42** ievadīt formulu, kas, izmantojot jaukto šūnu adresāciju un datus no šūnas **K2** un **B** kolonnas, aprēķina katras telpas tilpumu m<sup>3</sup>, pieņemot, ka visām telpām ir cilindra forma. Cilindra tilpuma formula  $V = \frac{3,14 \cdot d^2 \cdot h}{4}$ .
26. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnu apgabalā **L4:L42** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no **F**, **G**, un **H** kolonnām, aprēķina katras telpas durvju kopējo laukumu m<sup>2</sup>, pieņemot, ka visām durvīm ir taisnstūra forma. Taisnstūra laukuma formula **S=a·b**, **A** veida durvju augstums 2,03 m, **B** veida durvju augstums 2,08 m.
27. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnā **M4** dota kļūdaini pierakstīta formula, kas aprēķina telpas durvju vidējo platumu. Izlabot kļūdu!
28. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnā **E2** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnu apgabala **E4:E42**, aprēķina lielāko logu skaitu.
29. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnā **O2** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnu apgabala **H4:H42**, aprēķina maksu par visu durvju montāžu, pieņemot, ka vienu durvju montāžas maksa ir 19,5 EUR.
30. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **tornis** šūnā **N4** ievadīt formulu, kas aprēķina maksu par visu telpas logu montāžu pēc sakarības **maksa=logu skaits·loga platums m·loga augstums m·cena EUR par m<sup>2</sup>**. Formulā izmantot datus no darbgrāmatas **remonts** darblapas **tornis** šūnām **C4**, **D4** un **E4** un darbgrāmatas **darbs** darblapas **cenās** šūnas **C12**.
31. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **pirkums3** šūnu apgabalā **F2:F78** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no kolonnām **D** un **E**, aprēķina maksu par pirkumu, ņemot vērā apjoma atlaidi. Pērkot 5 līdz 10 loksnes, atlaide ir 5%, pērkot 11 un vairāk loksnes, atlaide ir 10%.
32. Darbgrāmatā **remonts** darblapas **pirkums2** šūnā **C21** ievadīt formulu, kas, izmantojot datus no šūnām **C18** un **D18**, aprēķina, cik loksnes jāpērk, lai noklātu 10000mm·10000mm lielu laukumu. Jāņem vērā, ka nopirkt var tikai veselu skaitu lokšņu. Saglabāt izmaiņas darbgrāmatā **remonts** un beigt darbu ar izklājlapu lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
4. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

**4. daļa – datu bāzu veidošana un izmantošana.**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts (izņemot 28. uzdevumā – 5 punkti) – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **4\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt datu bāzi **Eksamens** un izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Rez1**, kas satur tikai vienu lauku **Punkti**, kas paredzēts veselu skaitļu glabāšanai.
2. Tabulai **Parametri** pievienot jaunu lauku **Raksturojums**, kas paredzēts teksta glabāšanai.
3. Tabulā **Rezultati1** dzēst ierakstu, kuram lauka **Rezultats\_ID** vērtība ir 5.
4. Tabulā **Skolas1** mainīt lauka **Pilseta** rekvizītus tā, lai tajā varētu ierakstīt tekstu ne garāku par 20 simboliem.
5. Tabulai **Skolotaji1** pievienot jaunu ierakstu un tā laukā **Prieksmets** ievadīt tekstu **Matemātika**.
6. Tabulā **Skoleni** ierakstā, kuram lauka **Skolens\_ID** saturs ir 1, mainīt skolēna uzvārdu uz **Eglītis**.
7. Tabulā **Skoleni1** sakārtot tabulas ierakstus pēc lauka **Klase** dilstošā secībā.
8. Dzēst starp tabulām **Rezultati1** un **Skoleni** esošo attiecību (relāciju), kas saista šo tabulu laukus **Skolens\_ID**.
9. Starp tabulām **Rezultati2** un **Skolotaji** izveidot attiecību (relāciju), nodrošinot referentu integritāti, kas saista šo tabulu laukus **Skolotajs\_ID**.
10. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V1**, kurā jābūt tabulas **Skoleni** laukiem **Klase** un **Uzvards**.
11. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V2**, kurā jābūt tabulas **Skoleni** laukiem **Vards** un **Uzvards** un tabulas **Rezultati** laukam **1\_tests**.
12. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V3**, kurā jābūt tabulas **Skolas** laukiem **Pilseta** un **Nosaukums** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kam lauka **Pilseta** vērtība ir **Jelgava**.
13. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V4**, kurā jābūt tabulas **Skoleni** laukiem **Klase** un **Uzvards** un tabulas **Rezultati** laukam **Kartosanas\_datums**, un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Klase** vērtība ir 10.
14. Vaicājumā **Atlase1** pievienot lauku **1\_tests**.
15. Vaicājumā **Atlase2** mainīt atlases kritēriju tā, lai tiktu atlasīti tikai tie ieraksti, kuros pieminētas **Dobeles** vai **Cēsis**.
16. Vaicājumā **Atlase3** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros skolēna uzvārds sākas ar burtu **Z**.
17. Vaicājumā **Atlase4** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros kārtošanas datums ir 2017. gada 2. februāris.



18. Vaicājumā **Atlase5** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **1\_tests** vērtība ir lielāka par 10 un mazāka par 20.
19. Vaicājumu **Atlase6** rediģēt tā, lai vaicājuma rezultātā netiktu rādīts lauks **1\_tests**, bet atlases kritēriji darbotos.
20. Dzēst formu **Forma1**.
21. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Skolas\_F1**, kas satur tabulas **Skolas** visus laukus.
22. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Skoleni\_F2**, kas satur tabulas **Skoleni** laukus **Vards** un **Uzvards**.
23. Dzēst tekstu formas **Forma2** galvenē.
24. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Parskats1**, kas satur tabulas **Skolotaji** visus laukus.
25. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Parskats2**, kas satur tabulas **Skoleni** laukus **Uzvards** un **Klase**.
26. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Kartosana1**, kas satur tabulas **Skoleni** visus laukus un kurā veikta ierakstu kārtošana pēc lauka **Uzvards** alfabētiskā secībā.
27. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Grupesana1**, kas satur tabulas **Skolas** visus laukus un kurā veikta grupēšana pēc lauka **Pilseta**.
28. Dota tabula par sacensībām skeletonā.

| Skeletonista vārds un uzvārds | Skeletonista pārstāvētā pilsēta | Sacensību nosaukums    | Sacensību norises vieta | Rezultāts |
|-------------------------------|---------------------------------|------------------------|-------------------------|-----------|
| Mārtiņš Leimanis              | Tukums                          | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:05:20   |
| Viktors Tomins                | Daugavpils                      | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:06:02   |
| Jānis Liepiņš                 | Rīga                            | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:05:30   |
| Mārtiņš Leimanis              | Tukums                          | Ziemas kauss 2016      | Soči                    | 0:06:12   |
| Jānis Liepiņš                 | Rīga                            | Ziemas kauss 2016      | Soči                    | 0:07:25   |
| Viktors Tomins                | Daugavpils                      | Ziemas kauss 2016      | Soči                    | 0:07:45   |

Izveidot struktūru jaunai relāciju datu bāzei ar nosaukumu **Skeletons**, kas paredzēta informācijas glabāšanai un apstrādei par vairākiem skeletonistiem un rezultātiem sacensībās, kurās skeletonisti piedalās.

Datu bāzei jāatbilst šādiem nosacījumiem:

- 28.1. datu bāzes struktūra ir izveidota tā, lai netiktu pieļauta datu dublēšanās (1 punkts);
- 28.2. katrs tabulas lauks satur nedalāmu informācijas vienību (1 punkts);
- 28.3. visiem laukiem izvēlēti atbilstoši datu tipi (1 punkts);
- 28.4. visas tabulas satur primārās atslēgas lauku (1 punkts);
- 28.5. starp tabulām ir izveidota attiecība (relācija), nodrošinot referenciālo integritāti (1 punkts).

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
4. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
Uzvārds \_\_\_\_\_  
Klase \_\_\_\_\_  
Skola \_\_\_\_\_

#### 4. daļa – datu bāzu veidošana un izmantošana.

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts (izņemot 28. uzdevumā – 5 punkti) – kopā 32 punkti)

Visas darbības jāveic mapē **4\_DALA**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt datu bāzi **Eksamens** un izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Rez3**, kas satur tikai vienu lauku **Noteikumi**, kas paredzēts teksta glabāšanai.
2. Tabulai **Parametri** pievienot jaunu lauku **Pieteikuma\_datums**, kas paredzēts datuma glabāšanai.
3. Tabulā **Rezultati1** dzēst ierakstu, kuram lauka **Rezultats\_ID** vērtība ir 3.
4. Tabulā **Skolas1** mainīt lauka **Pilseta** rekvizītus tā, lai tajā varētu ierakstīt tekstu ne garāku par 40 simboliem.
5. Tabulai **Skoleni1** pievienot jaunu ierakstu un tā laukā **Vards** ievadīt tekstu **Jēkabs**.
6. Tabulā **Skolotaji1** ierakstā, kuram lauka **Skolotajs\_ID** saturs ir 3, mainīt skolotāja vārdu uz **Justs**.
7. Tabulā **Rezultati2** sakārtot tabulas ierakstus pēc lauka **Kartosanas\_datums** dilstošā secībā.
8. Dzēst starp tabulām **Rezultati1** un **Skolas** esošo attiecību (relāciju), kas saista šo tabulu laukus **Skola\_ID**.
9. Starp tabulām **Rezultati2** un **Skoleni** izveidot attiecību (relāciju), nodrošinot referentu integritāti, kas saista šo tabulu laukus **Skolens\_ID**.
10. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V1**, kurā jābūt tabulas **Skolas** laukiem **Pilseta** un **Nosaukums**.
11. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V2**, kurā jābūt tabulas **Skolotaji** laukam **Uzvards**, tabulas **Skoleni** laukam **Uzvards** un tabulas **Rezultati** laukam **3\_tests**.
12. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V3**, kurā jābūt tabulas **Skolotaji** laukiem **Vards**, **Uzvards** un **Prieksmets** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kam lauka **Prieksmets** vērtība ir **Programmēšanas pamati**.
13. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **V4**, kurā jābūt tabulas **Skoleni** laukiem **Klase** un **Uzvards** un tabulas **Rezultati** laukam **Kartosanas\_datums**, un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Klase** vērtība ir 12.
14. Vaicājumā **Atlase1** pievienot lauku **3\_tests**.
15. Vaicājumā **Atlase2** mainīt atlases kritēriju tā, lai tiktu atlasīti tikai tie ieraksti, kuros pieminētas **Dobeļe** vai **Daugavpils**.
16. Vaicājumā **Atlase3** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros skolēna uzvārds sākas ar burtu **O**.
17. Vaicājumā **Atlase4** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros kārtošanas datums ir 2017. gada 3. februāris.

18. Vaicājumā **Atlase5** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **3\_tests** vērtība ir lielāka par 20 un mazāka vai vienāda ar 30.
19. Vaicājumu **Atlase7** rediģēt tā, lai vaicājuma rezultātā netiktu rādīts lauks **3\_tests**, bet atlases kritēriji darbotos.
20. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Skolotaji\_F1**, kas satur tabulas **Skolotaji** visus laukus.
21. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Skolas\_F2**, kas satur tabulas **Skolas** laukus **Pilseta** un **Nosaukums**.
22. Formā **Forma2** rediģēt galveni tā, lai tā satur tekstu **Skolotāju saraksts**.
23. Dzēst pārskatu **Atskaite**.
24. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Parskats1**, kas satur tabulas **Skolas** visus laukus.
25. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Parskats2**, kas satur tabulas **Skoleni** laukus **Vards**, **Uzvards** un **Klase**.
26. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Kartosana1**, kas satur tabulas **Skolotaji** visus laukus un kurā veikta ierakstu kārtošana pēc lauka **Prieksmets** alfabētiskā secībā.
27. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Grupesana1**, kas satur tabulas **Skoleni** visus laukus un kurā veikta grupēšana pēc lauka **Klase**.
28. Dota tabula par sacensībām kamaniņu sportā.

| Sportista vārds un uzvārds | Sportista pārstāvētā pilsēta | Sacensību nosaukums    | Sacensību norises vieta | Kopējais rezultāts |
|----------------------------|------------------------------|------------------------|-------------------------|--------------------|
| Modris Dūdums              | Rīga                         | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:02:33            |
| Agris Novickis             | Sigulda                      | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:03:15            |
| Jānis Liepiņš              | Cēsis                        | Valsts čempionāts 2017 | Sigulda                 | 0:02:44            |
| Modris Dūdums              | Rīga                         | Eiropas kauss 2017     | Altenberga              | 0:02:34            |
| Agris Novickis             | Sigulda                      | Eiropas kauss 2017     | Altenberga              | 0:03:16            |
| Jānis Liepiņš              | Cēsis                        | Eiropas kauss 2017     | Altenberga              | 0:03:02            |

Izveidot struktūru jaunai relāciju datu bāzei ar nosaukumu **Sports**, kas paredzēta informācijas glabāšanai un apstrādei par vairākiem kamaniņu braucējiem un rezultātiem sacensībās, kurās sportisti piedalās.

Datu bāzei jāatbilst šādiem nosacījumiem:

- 28.1. datu bāzes struktūra ir izveidota tā, lai netiktu pieļauta datu dublēšanās (1 punkts);
- 28.2. katrs tabulas lauks satur nedalāmu informācijas vienību (1 punkts);
- 28.3. visiem laukiem izvēlēti atbilstoši datu tipi (1 punkts);
- 28.4. visas tabulas satur primārās atslēgas lauku (1 punkts);
- 28.5. starp tabulām ir izveidota attiecība (relācija), nodrošinot referenciālo integritāti (1 punkts).

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2017  
DARBA VĒRTĒTĀJA LAPA**

## 1. daļa

Par katru pareizu atbildi – 1 punkts. **Kopā – 36 punkti.**

## 2., 3. un 4. daļa

Par katru pareizi izpildītu uzdevumu piešķir 1 punktu (izņemot otrās daļas 10. uzdevumā un ceturtās daļas 28. uzdevumā – 5 punktus). Punkts ieskaitāms tad, ja pareizi izpildītas visas uzdevumā noteiktās prasības. Puspunktu par daļēji izpildītu uzdevumu piešķirt nevar.

Uzdevumos, kuros jāiestata vai jāmaina objektu izmēri, pieļaujama  $\pm 5\%$  kļūda.

Otrās daļas uzdevums, kurā jāveic teksta formatējuma dublēšana, jāvērtē ar vienu punktu, ja uzdevums izpildīts, izmantojot konkrētās programmatūras teksta formatējuma dublēšanas rīku.

**Katras daļas kopējais punktu skaits – 32 punkti.**

**Kopā par darbu – 132 punkti.**

### Atbildes 1. daļai\*:

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| B | A | C | C | D | B | D | C | B | A  | C  | B  |

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| D  | C  | D  | B  | A  | D  | A  | C  | D  | A  | A  | C  |

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| D  | B  | A  | C  | A  | D  | B  | C  | A  | B  | A  | D  |

\*Ja skolā mācību satura apguvei izmantotā programmatūra pieļauj citu atbildi, tad tā ieskaitāma kā pareiza.